

الدوران	6.7
7.3.1, 7.4.1, 12.2	1.6.7 يحدد ترتيب الدوران بواسطة الترتيب الأساسي للفريق، وتتم مراقبته من خلال ترتيب الإرسال ومراكز اللاعبين طوال الشوط.
12.2.2.2	2.6.7 عندما يكسب الفريق المستقبل الحق في الإرسال، يدور لاعبه مركزاً واحداً في اتجاه عقرب الساعة: يدور اللاعب في مركز 2 إلى مركز 1 ليرسل، ويدور اللاعب في مركز 1 إلى مركز 6.. إلخ.
خطأ الدوران	7.7
7.6.1, 12	1.7.7 يرتكب خطأ الدوران عندما لا يؤدي الإرسال طبقاً لترتيب الدوران ويؤدي إلى النتائج التالية:
6.1.3	1.1.7.7 يوقف المسجل اللعب بواسطة الجرس، ويكسب المنافس نقطة والإرسال التالي.
7.6.1	إذا تم اكتشاف خطأ الدوران بعد إنتهاء التداول والتي بدأت بخطأ الدوران تمنح فقط نقطة للمنافس بغض النظر عن ما آلت إليه نتيجة التداول.
25.2.2.2	2.1.7.7 يجب تصحيح ترتيب دوران اللاعبين للفريق المخطئ.
6.1.3	2.7.7 بالإضافة إلى ذلك، يتعين على المسجل أن يحدد بدقة اللحظة التي يرتكب فيها الخطأ، ويجب إلغاء جميع النقاط التالية لذلك والمسجلة بواسطة الفريق المخطئ، وتظل نقاط الفريق المنافس كما هي.
	عندما يتعذر تحديد تلك اللحظة، لا يتم إلغاء النقطة (النقاط) والجزاء الوحيد هو نقطة والإرسال للمنافس.



