



Lecture 5

Modify Commands

Annotation Commands

أوامر التحسينات

أوامر التهميش



امر محو (مسح): من الأوامر البسيطة و يستخدم لمسح الاشكال المرسومة

يمكن تفعيله من هذه الايقونة او من خلال كتابة **Erase** في شريط الأوامر

بعد ذلك تحدد العنصر او العناصر المراد محوها و بعد ذلك اضغط انتظر

امر دوران: من الأوامر البسيطة و يستخدم لتدوير الاشكال المرسومة بزاوية معينة و حسب الرغبة

يمكن تفعيله من هذه الايقونة او من خلال كتابة **Rotate** في شريط الأوامر

بعد ذلك تحدد العنصر او العناصر المراد تدويرها و من ثم تحديد النقطة التي سيتم الدوران حولها و من ثم زاوية الدوران بعد ذلك اضغط انتظر

امر تحريك: من الأوامر البسيطة و يستخدم لتحريك الاشكال المرسومة و نقلها من مكان الى اخر داخل الرسم

يمكن تفعيله من هذه الايقونة او من خلال كتابة **Move** في شريط الأوامر

بعد ذلك تحدد العنصر او العناصر المراد تحريكها و من ثم تحريكها بالماوس

امر نسخ: من الأوامر البسيطة و يستخدم لنسخ الاشكال المرسومة و نقلها من مكان الى اخر داخل الرسم

يمكن تفعيله من هذه الايقونة او من خلال كتابة **Copy** في شريط الأوامر

بعد ذلك تحدد العنصر او العناصر المراد نسخها و من ثم لصقها بنسخة واحدة او اكثر في الموقع المناسب باستخدام الماوس او لوحة المفاتيح من خلال تحديد النقاط المرجعية للصق



امر شذب: من الأوامر المهمة و يستخدم لإزالة الخطوط الزائدة

يمكن تفعيله من هذه الايقونة او من خلال كتابة Trim في شريط الأوامر

بعد تفعيل الامر تقوم بتحديد العناصر المشتركة بين الخطوط الزائدة لحذف تلك الزائدة

كما يمكن تحديد العناصر سلفا و من ثم البدء بحذف الخطوط الزائدة

امر امتداد : و هو من الأوامر المهمة و يعتبر توأم الايعاز شذب لانه يستخدم لاكمال الخطوط و مدها لتسد الفراغات بين الاشكال

يمكن تفعيله من الايقونة او من خلال كتابة Extend في شريط الأوامر

يمكن التبديل بين هذين الامرين Trim & Extend
اثناء الرسم مباشرة من خلال الضغط على مفتاح Shift

Extend
Extends objects to meet the edges of other objects
To extend objects, first select the boundaries. Then press Enter and select the objects that you want to extend. To use all objects as boundaries, press Enter at the first Select Objects prompt.

EXTEND
Press F1 for more help

TRIM Select objects or <select all>:



أمر تدوير الركن:
يقوم هذا الأمر بتدوير الأركان (الزوايا) وجعلها مستديرة بدلا من حادة
يمكن تفعيله من هذه الأيقونة أو من خلال كتابة FILLET في شريط الأوامر
بعد ذلك تحدد الركن المطلوب حنيها (جعلها دائرية) من خلال تحديد الضلعين
الحاصرين و من ثم الضغط على Enter
ملاحظة: يجب تعريف مقدار نصف قطر الاستدارة و يتم ذلك من خلال شريط الأوامر

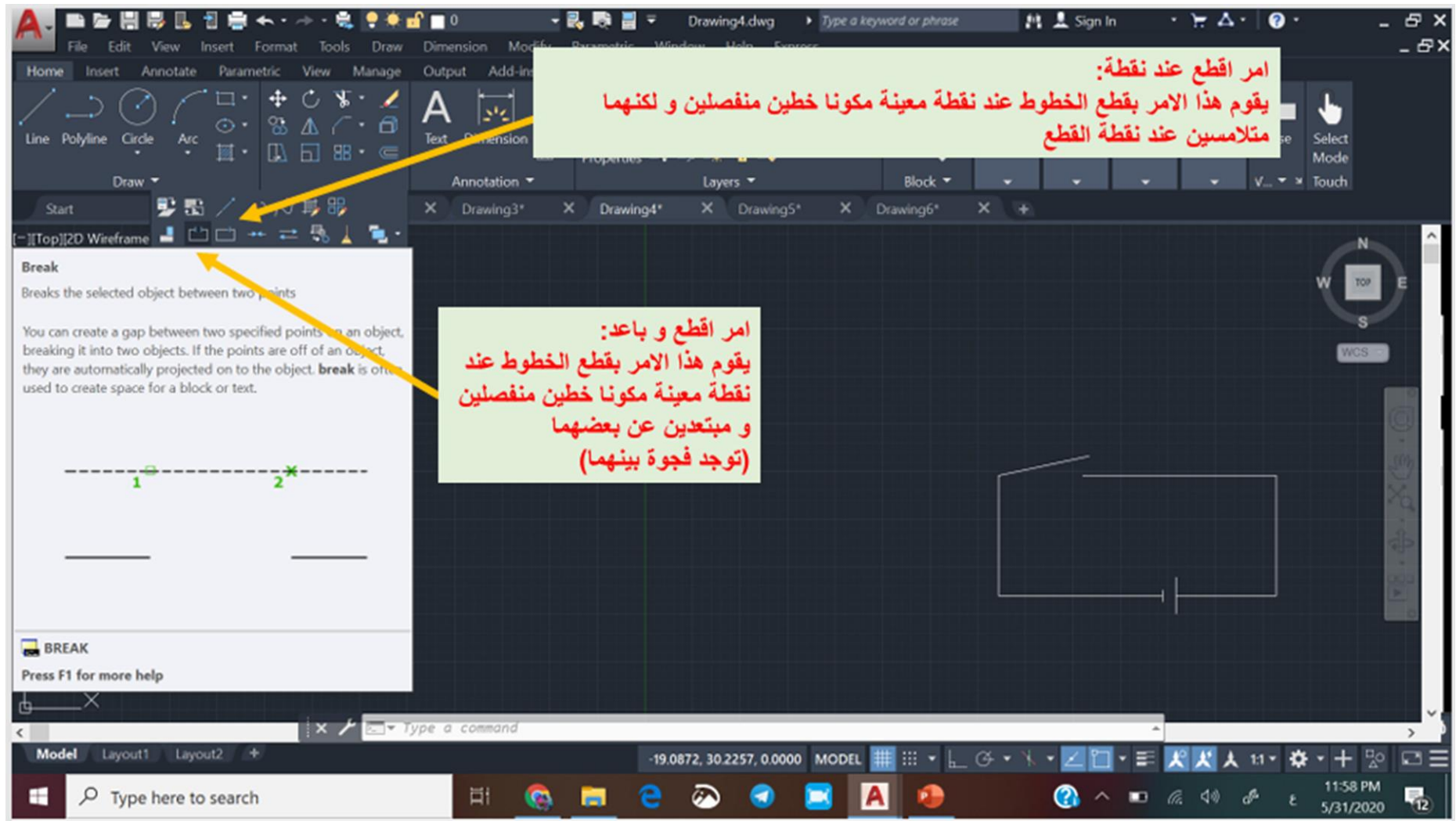
أمر شطف الركن:
يقوم هذا الأمر بشطف الأركان (الزوايا) وجعلها مشطوفة بدلا من حادة
يمكن تفعيله من هذه الأيقونة أو من خلال كتابة Chamfer في شريط الأوامر
بعد ذلك تحدد الركن المطلوب للشطف من خلال تحديد الضلعين الحاصرين و من ثم الضغط على Enter
ملاحظة: يجب تعريف مقدار الشطف من خلال تحديد المسافات عن الركن أو زاوية الشطف
و يتم ذلك من خلال شريط الأوامر



The screenshot shows the AutoCAD software interface. The 'Join' command help window is open, displaying the command description and a diagram showing two lines being joined. The 'Explode' command icon is highlighted in the 'Modify' tab of the ribbon. Two text boxes with Arabic instructions are overlaid on the image.

Amr فكك:
يقوم هذا الامر بتفكيك أجزاء الاشكال كتفكيك اضلاع المستطيلات
يمكن تفعيله من هذه الايقونة او من خلال كتابة **Explode** في شريط الأوامر
بعد ذلك تحدد الشكل المطلوب تفكيكه و من ثم اضغط **Enter**

امر اربط: (توأم - فكك) و يقوم بعكس دوره
يقوم هذا الامر بربط الأجزاء المنفصلة عن بعضها كالخطوط مثلا
يمكن تفعيله من هذه الايقونة او من خلال كتابة **Join** في شريط الأوامر
بعد ذلك تحدد الأجزاء المطلوب ربطها و من ثم اضغط على **Enter**





امر مرآة : و هو امر مهم جدا

يقوم هذا الامر بعمل نسخة مطابقة من الشكل المستهدف و كما تفعل المرآة (معلوم ان المرآة تعكس اليمين و اليسار)

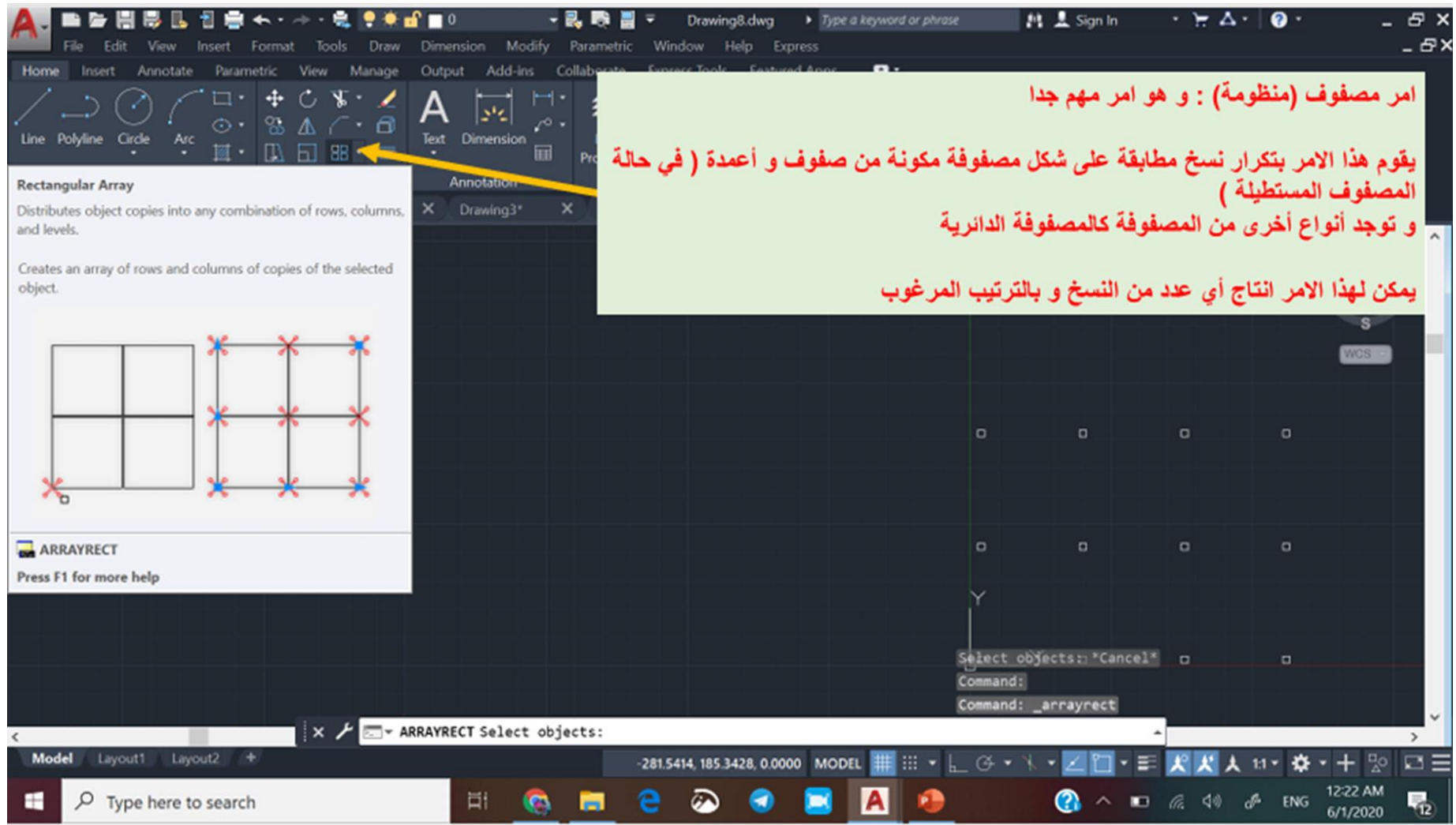
و هو يختلف عن امر نسخ و لصق لان هذا ينسخ و يلصق دون عكس اليمين و اليسار

امر مرآة له دور مهم في تقليل العمل من خلال رسم أجزاء من الرسم و من ثم تكرار المتناظر منها باستخدام هذا الامر

يمكن لهذا الامر العمل على كل المحاور (افقي و عمودي و مائل) و تكون الأجزاء المنسوخة متناظرة مع اصولها

MIRROR
Press F1 for more help

Model Layout1 Layout2 + 2.6519, 27.1687, 0.0000 MODEL 1:1 12:11 AM 6/1/2020





The screenshot displays the AutoCAD interface with the 'Scale' command help window open. The help window includes the following text:

Scale
Enlarges or reduces selected objects, keeping the proportions of the object the same after scaling

To scale an object, specify a base point and a scale factor. The base point acts as the center of the scaling operation and remains stationary. A scale factor greater than 1 enlarges the object. A scale factor between 0 and 1 shrinks the object.

A diagram illustrates the scaling process on a red-outlined object. A green '1' marks the base point, and a green '2' marks the scale factor input. A dimension line indicates a scale factor of 1.50.

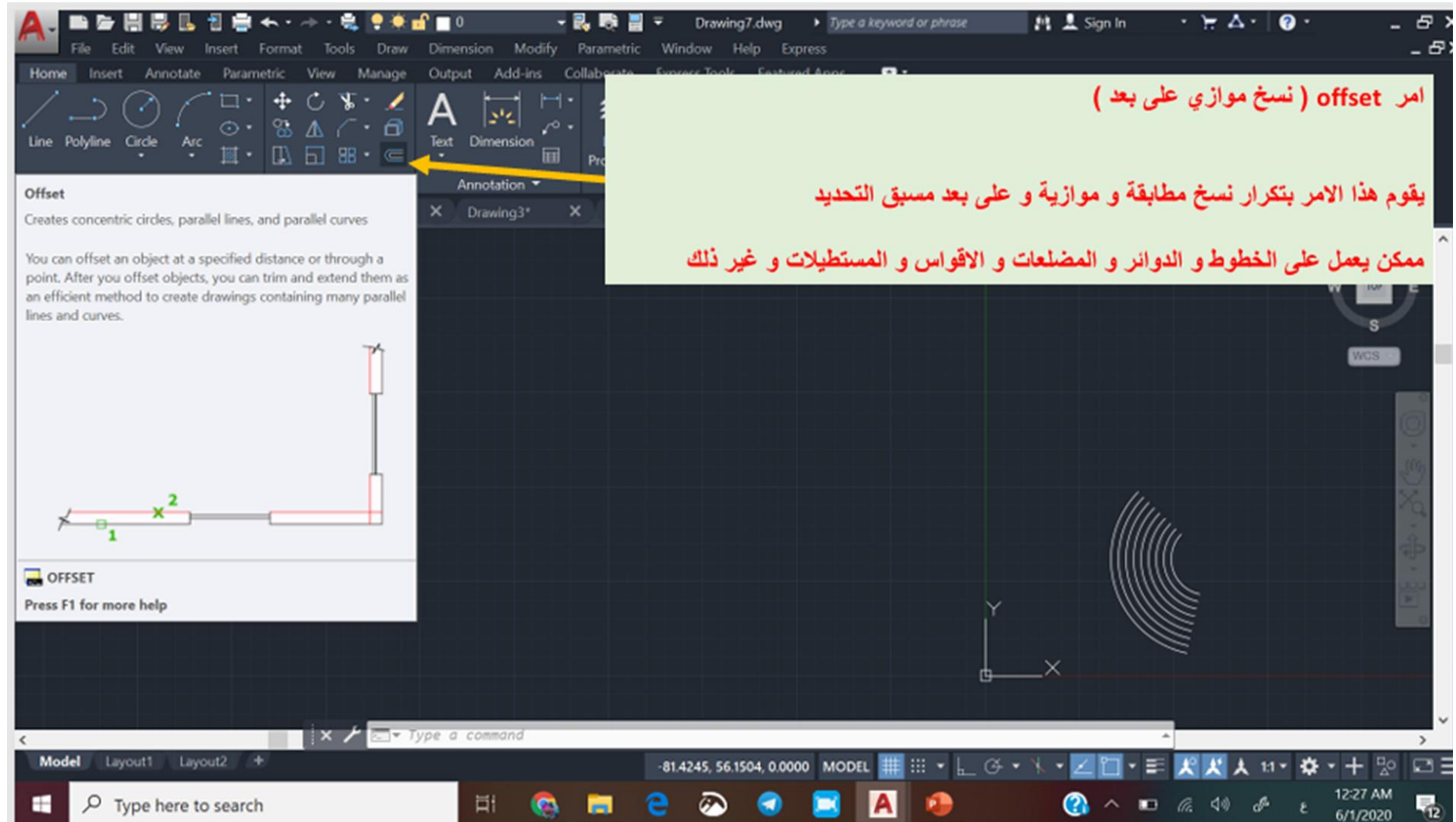
Below the diagram, the text reads: **SCALE** Press F1 for more help.

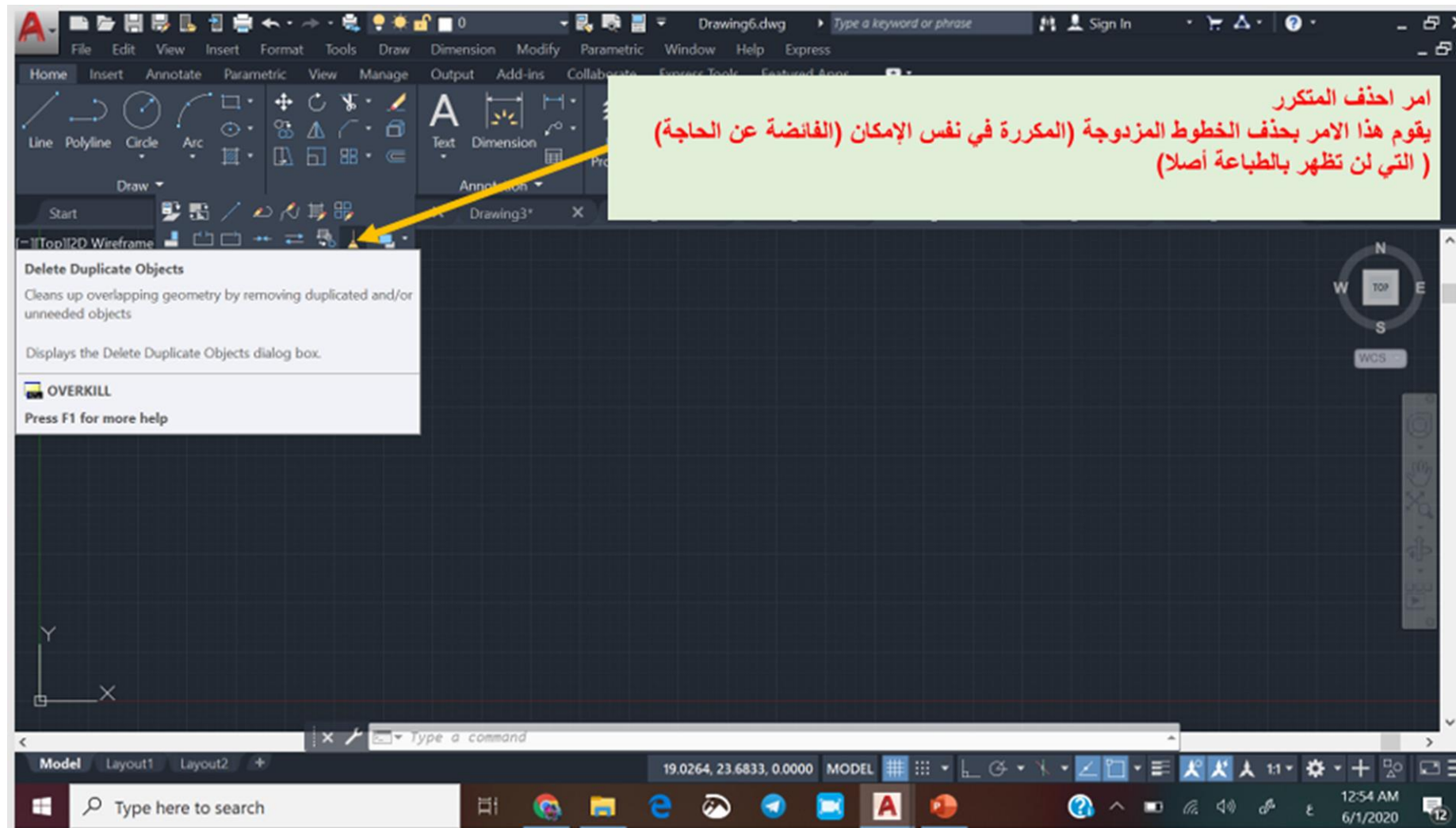
Overlaid on the right side of the screenshot is a green text box with Arabic text:

مر مقياس Scale : مهم

يقوم هذا الامر بتغيير حجم الشكل المرسوم:
ما بتكبيره في حال اخترت مقياس اكبر من واحد
و تصغيره في حال اخترت مقياس اصغر من واحد

The bottom of the screenshot shows the AutoCAD command line with 'Type a command' and the status bar with 'Model' and 'Layout1' tabs.







امر ابعاد: مهم جدا جدا

يقوم هذا الامر بتحديد الابعاد لكل عنصر من عناصر الرسم

و توجد منه اشكال فرعية:

- بعد خطي : يحدد البعد بشكل افقي او عمودي
- بعد مانل: يحدد الابعاد بشكل مانل
- زاوية: يحدد قيمة الزاوية
- نصف قطر دائرة
- قطر دائرة
- طول قوس
- احداثيات نقطة

Command: _dim

Select objects or specify first extension line origin or [Angular/Baseline/Continue/Ordinate/align/Distribute/Layer/Undo]:

1.5995

Ø0.7767

