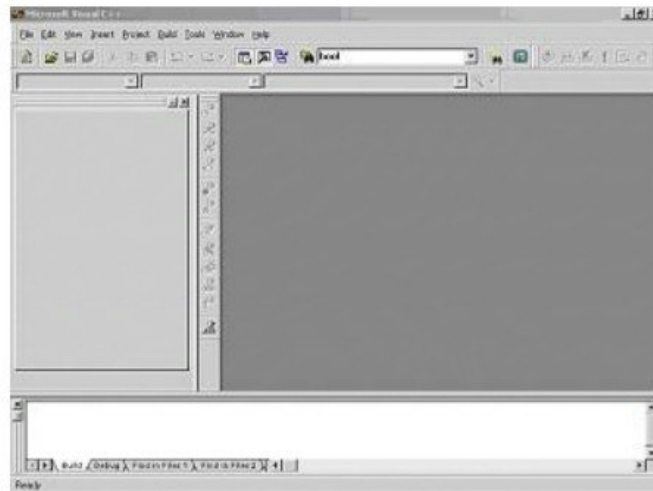


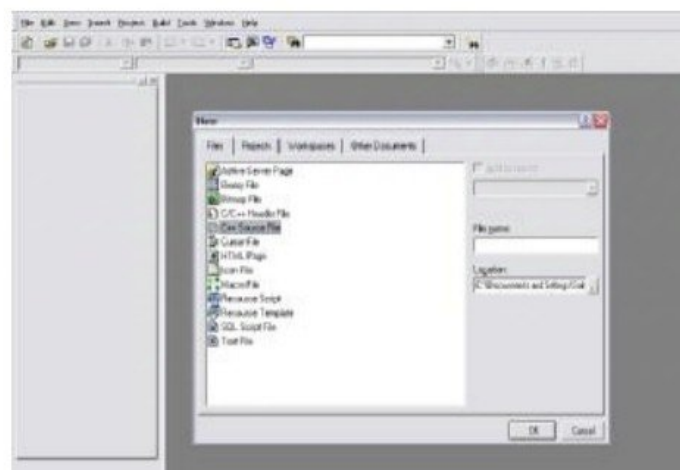
تحويل الخوارزمية السابقة إلى برنامج بلغة السي++:

افتح قائمة ابدأ - ثم كافة البرامج - اختر Microsoft Visual Studio 6.0 - ثم

اختر Microsoft Visual C++6.0 بعد فتح البرنامج ستظهر لك النافذة التالية:



اختر الأمر جديد New من القائمة ملف File ستظهر لك النافذة التالية:



من الصفحة File اختر C++ Source file تم اكتب الكود التالي:

```
1- #include<iostream.h>
2- main()
3- {
4-   int x; int y; int z; float a; float s;
5-   x=6;y=5;z=8;
6-   s=x+y+z;
7-   a=s/3;
8-   cout<<a;
9- }
```

شرح البرنامج:

الأسطر 1,2,3,8 اسطر إجبارية.

السطر الرابع تمت فيه عملية تعريف المتغيرات.

السطر الخامس تمت فيه عملية إدخال البيانات.

السطر السادس والسابع تمت فيه كتابة عمليات البرنامج الرئيسية.

السطر الثامن تمت فيه عملية إخراج النتائج.

السطر التاسع تم فيه إنهاء البرنامج.

مثال:

فيما يلي مثال بسيط علي تطبيق خطوات كتابة البرنامج:

اكتب برنامج يقوم بحساب مساحة مستطيل.

بعد تحليل وتعريف المسألة و تحديد مدخلات ومخرجات البرنامج وتصميم خوارزمية

الحل نقوم بكتابة البرنامج بأتباع الخطوات التالية:

الخطوة الأولى:

إذا كنت تستخدم لغة برمجة مرئية فأنه يجد عليك تصميم واجهة المستخدم والتي سيتم

من خلالها إدخال المدخلات من قبل المستخدم وعرض النتائج للمستخدم.

الخطوة الثانية:

نقوم بتعريف المتغيرات بالطريقة المتبعة في لغة البرمجة المستخدمة

طول المستطيل وليكن X من النوع الحقيقي

عرض المستطيل وليكن Y من النوع الحقيقي

مساحة المستطيل A من النوع الحقيقي

الخطوة الثالثة:

كتابة كود إدخال المدخلات بالطريقة المتبعة في لغة البرمجة المستخدمة

الطول و العرض

الخطوة الرابعة:

كتابة العمليات الرئيسية في البرنامج بالطريقة المتبعة في لغة البرمجة المستخدمة

مساحة المستطيل = الطول * العرض

الخطوة الخامسة:

طباعة نتائج البرنامج بالطريقة المتبعة في لغة البرمجة المستخدمة

مساحة المستطيل

مثال:

كتابة البرنامج السابق بلغة السي ++

بعد فتح البرنامج بنفس الطريقة السابقة اكتب الكود التالي:

1- include<iostream.h>

2- main ()

3- {

4- int X; int Y; int A;

5- cin>>X; cin>>Y;

6- A=X*Y;

7- cout<<A;

8- }

الأسطر 1,2,3,8 اسطر إجبارية في كل برنامج بمعنى أن البرنامج ما هو موجود بين

{ { الأقواس }

السطر الرابع تمت فيه عملية تعريف المتغيرات

السطر الخامس تمت فيه عملية إدخال البيانات

السطر السادس تمت فيه كتابة عملية البرنامج الرئيسية (إيجاد المساحة)

السطر السابع تمت فيه عملية إخراج النتائج.

السطر الثامن تم فيه إنهاء البرنامج.