

القاعدة (8): المرسل والمستقبل

- يقف اللاعبون/الفريق على جهتي الملعب.
- المرسل هو اللاعب الذي يقوم بضرب الكرة في بداية النقطة.
- المستقبل هو اللاعب الذي يكون مستعد لرد كرة المرسل.

حالة:

هل يسمح للمستقبل أن يقف خارج حدود الملعب؟
نعم، يحق للمستقبل أن يقف داخل أو خارج حدود الملعب في الجهة الخاصة به.

القاعدة (9): اختيار جهة الملعب و الإرسال

يتم تحديد المرسل والمستقبل وجهة الملعب في بداية المباراة عن طريق القرعة التي يقوم بها الحكم قبل بداية المباراة وقبل فترة الاحماء. تجرى القرعة والذي يفوز بالقرعة له الحق في اختيار:

الفائز بالقرعة	الخصم
الإرسال أو الإستقبال	جهة الملعب
جهة الملعب	الإرسال أو الإستقبال
يعطي الخصم الحق بالاختيار	

حالة:

هل يحق للاعب/الفريق تغيير اختياره في حالة توقف اللعب خلال فترة الإحماء أو قبل بداية المباراة لأي سبب كان؟
نعم، تبقى نتيجة القرعة، لكن يمكن ان يغير اللاعب / الفريق اختياره.

القاعدة (10): تغيير جهة الملعب

(1) خلال المجموعة:

- يجب على اللاعبين/الفريق تغيير جهة الملعب بعد الشوط الأول والثالث وهكذا بعد كل عدد فردي من الأشواط خلال المجموعة.
- ويتم تغيير جهة الملعب عند نهاية كل مجموعة ، إلا إذا كان مجموع الأشواط في المجموعة عدد زوجي، في هذه الحالة لا يتم تغيير جهة الملعب، على ان يتم تغيير جهة الملعب بعد الشوط الأول من المجموعة التالية.

(2) خلال شوط كسر التعادل:

- يتم تغيير جهة الملعب بعد كل 6 نقاط

القاعدة (11): الكرة في اللعب

ما لم تكن الكرة خاطئة أو في حالة نداء بالإعادة، تكون الكرة في اللعب من لحظة إرسال الكرة ارسال صحيح من قبل المرسل، وتبقى في اللعب حتى انتهاء النقطة.

القاعدة (12): الكرة ملامسة للخط

إذا مست الكرة الخط، فإنها تعتبر كرة داخل الملعب الذي يحده ذلك الخط.



القاعدة (13): ملامسة الكرة للثوابت Ball Touches a Permanent Fixture

الكرة خلال اللعب:

1. لامست أي من الثوابت بعد ان تكون ضربت في الملعب الصحيح يفوز بالنقطة اللاعب الذي رد الكرة
2. لامست اي من الثوابت قبل ان تضرب في الملعب الصحيح يخسر النقطة اللاعب الذي رد (ضرب) الكرة.

القاعدة (14): ترتيب الإرسال

- في نهاية كل شوط اعتيادي، يصبح المستقبل مرسلا، والمرسل مستقبلا للشوط التالي.
- في الزوجي، الفريق الذي يكون دوره في الإرسال في الشوط الأول من كل مجموعة أن يقرر أي لاعب يقوم بالإرسال أولا. وبالمثل قبل بداية الشوط الثاني من المجموعة يقوم الفريق الخصم بتحديد من يقوم بالإرسال لهذا الشوط.
- زميل المرسل في الشوط الأول، يكون المرسل في الشوط الثالث، وزميل المرسل في الشوط الثاني يكون المرسل في الشوط الرابع.
- ويستمر هذا التناوب حتى نهاية المجموعة.