

القاعدة (26): الإعاقة HINDRANCE

إذا ما تمت اعاقا اللاعب خلال اللعب بإعاقة متعمدة من اللاعب/ لاعبي الخصم، يفوز اللاعب بالنقطة (اللاعب الذي تعرض للإعاقة).

مع ذلك، تعاد النقطة في حالة الإعاقة الغير مقصوده من اللاعب/ اللاعبين الخصم، او شي حدث خارج ارادة اللاعب. (لا يتضمن ذلك التركيبات الثابتة).

حالة 1:

هل يعتبر ضرب الكرة مرتين متتاليتين من الإعاقات؟

القرار: لا، راجع القاعدة 24-6.

حالة 2:

اوقف اللاعب اللعب لا اعتقاده أن خصمه/خصميه تمت اعاقته. هل يعتبر ذلك إعاقة.

القرار: لا، يخسر اللاعب النقطة. (اللاعب الذي اوقف اللعب).

حالة 3:

كرة في اللعب تضرب طائر كان فوق الملعب. هل يعتبر اعاقا.

القرار: نعم، تعاد النقطة Let.

حالة 4:

خلال النقطة، كرة أو أي شيء كان على ارض الملعب عندما بدأت النقطة، أعاق اللاعب. هل تعتبر اعاقا؟

القرار: لا. اللاعب لا يعيق نفسه، بما انها كانت في ملعبه عند بداية النقطة وهو المسؤول عن تنظيف ملعبه.

حالة 5:

في مباراة زوجي، أين يسمح لزميل المرسل او زميل المستقبل بالوقوف؟

القرار: يسمح لزميل المرسل وزميل المستقبل بالوقوف في أي مكان في جهة الملعب الخاصة به، سواء كان داخل أو خارج الملعب. مع ذلك إذا كان اللاعب يحدث إزعاج/ إعاقة للخصم، في هذه الحالة يجب استخدام قانون الإعاقة.

القاعدة (27): تصحيح الأخطاء. Correcting Errors

1. خلال الشوط أو شوط كسر التعادل، إذا قام اللاعب بالإرسال من نصف الملعب الخطأ للإرسال، يتم تصحيح الخطأ فور اكتشافه، ويتم الإرسال من جهة الملعب الصحيحة حسب نتيجة اللعب، وإذا كان هناك خطأ إرسال قبل اكتشاف الخطأ لا يلغى.
2. خلال الشوط أو شوط كسر التعادل، إذا كان اللاعبان يقفان في جهة الملعب الخطأ، يتم تصحيح الخطأ فور اكتشافه، ويقوم المرسل بالإرسال من نصف الملعب الصحيح حسب النتيجة.
3. إذا كان اللاعب يقوم بالإرسال في غير دوره خلال الشوط، يتم تصحيح الخطأ واعطاء الإرسال للاعب الذي كان دوره في الإرسال. وبذلك، إذا تم اكتشاف الخطأ بعد انتهاء الشوط، يكمل ترتيب الإرسال حسب الترتيب الجديد. في هذه الحالة، أي تغيير للكرات وحسب نظام تغيير الكرات المتفق عليه، يؤجل شوط واحد زيادة عن ما هو متفق عليه. خطأ الإرسال يلغى ولا يحتسب، إلا في الزوجي، إذا تم الإرسال من زميل المرسل الذي دوره في الإرسال لا يلغى خطأ الإرسال.
4. خلال شوط كسر التعادل، قام اللاعب الذي ليس دوره في الإرسال، وتم اكتشاف الخطأ بعد مجموع زوجي من النقاط، يتم تغيير الخطأ فوراً. في حال اكتشاف الخطأ بعد عدد مجموع فردي من النقاط يبقى ترتيب الإرسال كما هو. يلغى خطأ الإرسال الذي تم بواسطة الخصم قبل اكتشاف الخطأ. في الزوجي، لا يلغى خطأ الإرسال الذي عمله زميل المرسل.
5. في مباراة الزوجي، خلال الشوط أو خلال شوط كسر التعادل، اكتشف خطأ في ترتيب الإستقبال بين الزميلين، يبقى التغيير كما هو خلال الشوط الذي تم فيه اكتشاف الخطأ، على أن يتم إعادة ترتيب الإستقبال المتبع من بداية المجموعة في الشوط التالي.
6. إذا تم بالخطأ لعب شوط كسر التعادل عند 6 اشواط للكل، وكان نظام اللعب المتفق عليه هو مجموعة الأفضلية Advantage Set، يتم تصحيح الخطأ فوراً إذا تم لعب نقطة واحدة فقط. وإذا اكتشف الخطأ بعد النقطة الثانية، يتم اكمال اللعب بنظام شوط كسر التعادل Tie-Break Set.
7. إذا تم بالخطأ لعب شوط عند 6 اشواط الكل بدل أن يتم لعب شوط كسر التعادل Tie-Break Set، وكان نظام المجموعة المتفق عليه هو نظام مجموعة كسر التعادل Tie-Break Set، يتم تغيير الخطأ فوراً إذا تم اكتشاف الخطأ بعد انتهاء نقطة واحدة فقط. لكن إذا تم اكتشاف الخطأ بعد انتهاء النقطة الثانية، يكمل لعب المجموعة على أنها مجموعة الأفضلية Advantage Set حتى نصل إلى مجموع 8 اشواط الكل (أو عدد اشواط زوجية أعلى)، في هذه الحالة يتم لعب شوط كسر التعادل Tie-Break Set.
8. إذا تم بالخطأ لعب مجموعة الأفضلية Advantage Set أو شوط كسر التعادل Tie-Break Set، وكان نظام اللعب المتفق عليه مسبقاً هو لعب مجموعة نهائية بنظام Match tie-break، يتم تصحيح الخطأ فوراً في حالة لعب نقطة واحدة فقط. في حالة اكتشاف الخطأ خلال النقطة الثانية يستمر اللعب في المجموعة حتى:

a. لاعب / الفريق يفوز بـ 3 أشواط (و عليه بالمجموعة). أو

b. حتى تصبح النتيجة 2 اشوط للكل، عندها يتم اللعب بنظام Match tie-break.

c. لكن في حالة اكتشاف الخطأ بعد بداية النقطة الثانية من الشوط الخامس، تكمل المجموعة على

نظام شوط كسر التعادل Tie-Break Set.