

مادة ٩ - بداية ونهاية الفترة أو المباراة

Beginning and end of a period or the game

- ١-٩ تبدأ الفترة الأولى عندما تترك الكرة يد (يدي) الحكم من كرة القفز في بداية الفترة الأولى.
- ٢-٩ تبدأ جميع الفترات الأخرى عندما تكون الكرة تحت تصرف اللاعب المنفذ لرمية الإدخال .
- ٣-٩ لا تبدأ المباراة إذا لم يتواجد أحد الفريقين (٥) بخمسة لاعبين جاهزين للعب على أرض الملعب .
- ٤-٩ في جميع المباريات ، الفريق الوارد اسمه أولاً في البرنامج (الفريق المضيف) يكون له مقعد الفريق والسلة الخاصة به التي على يسار طاولة المسجل المواجهة للملعب .
ومع ذلك، إذا ما اتفق الفريقان المعنيان، فيجوز لهما تبادل مقاعد الفريق و / أو السلطان .
- ٥-٩ يصرح للفريقين بالإحماء ، قبل الفترة الأولى والثالثة ، في نصف الملعب الموجودة به سلة منافسيهم .
- ٦-٩ يجب أن يتم تبادل السلطين بين الفريقين للشوط الثاني .
- ٧-٩ في كل الفترات الإضافية ، يجب أن تستمر الفرق في اللعب باتجاه نفس السلة كما في الفترة الرابعة .
- ٨-٩ يجب أن تنتهي الفترة ، الفترة الإضافية أو المباراة عندما تنطلق إشارة ساعة المباراة لنهاية زمن اللعب .

Status of the ball

مادة ١٠ - الحالة القانونية للكرة

- ١-١٠ تكون الكرة أما حية أو ميتة .
- ٢-١٠ تصبح الكرة حية عندما :
 - تترك الكرة يد (يدي) الحكم من كرة القفز.
 - تكون الكرة تحت تصرف رامي الرمية الحرة ، أثناء رمية حرة .
 - تكون الكرة تحت تصرف اللاعب المنفذ لرمية الإدخال ، أثناء الإدخال .
- ٣-١٠ تصبح الكرة ميتة عندما :

- تحدث أي إصابة ميدانية أو رمية حرة .
- يطلق الحكم صافرته والكرة حية .
- تبين أن الكرة لن تدخل السلة في الرمية الحرة التي يتبعها
- رمية (رميات) حرة أخرى .
- جزاء آخر (رمية / رميات حرة و/أو رمية إدخال)
- تنطلق إشارة ساعة المباراة لنهاية الفترة .
- تنطلق إشارة ساعة (٢٤) الأربع وعشرون ثانيه بينما يسيطر فريق على الكرة.
- تلمس الكرة من قبل لاعب من أي من الفريقين وهي في الهواء على إثر تصويبه لإحراز إصابة ميدانية بعد أن :
- يطلق الحكم صافرته .
- تنطلق إشارة ساعة المباراة لنهاية الفترة .
- تنطلق إشارة ساعة (٢٤) الأربع وعشرون ثانية .
- ١٠-٤ لا تصبح الكرة ميته وتحتسب الإصابة إذا حدثت عندما :
- تكون الكرة في الهواء على اثر تصويبه لاصابة ميدانية ثم :
- يطلق الحكم صافرته .
- تنطلق إشارة ساعة المباراة لنهاية الفترة .
- تنطلق إشارة ساعة (٢٤) الأربع وعشرون ثانية .
- تكون الكرة في الهواء على اثر رمية حرة عندما يطلق الحكم صافرته لأي مخالفة للقواعد من غير رامي الرمية الحرة .
- يرتكب لاعب خطأ على أي لاعب منافس عندما تكون الكرة تحت سيطرة منافس في وضع تصويب لإحراز إصابة ميدانية والذي ينهي تصويبه بحركة مستمرة بدأت قبل حدوث الخطأ .
- لا ينطبق هذا الشرط ولا تحتسب الإصابة إذا :

- تم القيام بعمل تصويب جديد كلياً بعد أن يطلق الحكم صافرته.
- انطلقت إشارة ساعة المباراة لنهاية الفترة أو إشارة ساعة (٢٤) الأربع وعشرون ثانية أثناء الحركة المستمرة للاعب من وضع التصويب.