



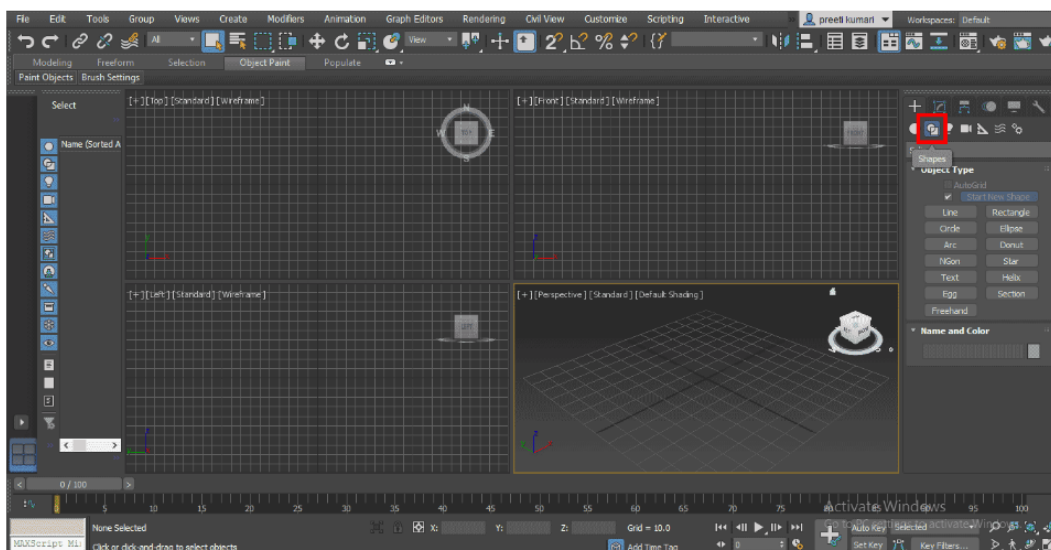
Edit Spline Modifier

"line" في برنامج 3ds Max تعني خطاً، وهي أحد العناصر الأساسية في بناء النماذج ثلاثية الأبعاد. يمكن استخدام الخطوط في إنشاء الشكل الأولي للنموذج أو كجزء من الرسم التوضيحي لتحديد المسارات أو الحدود.

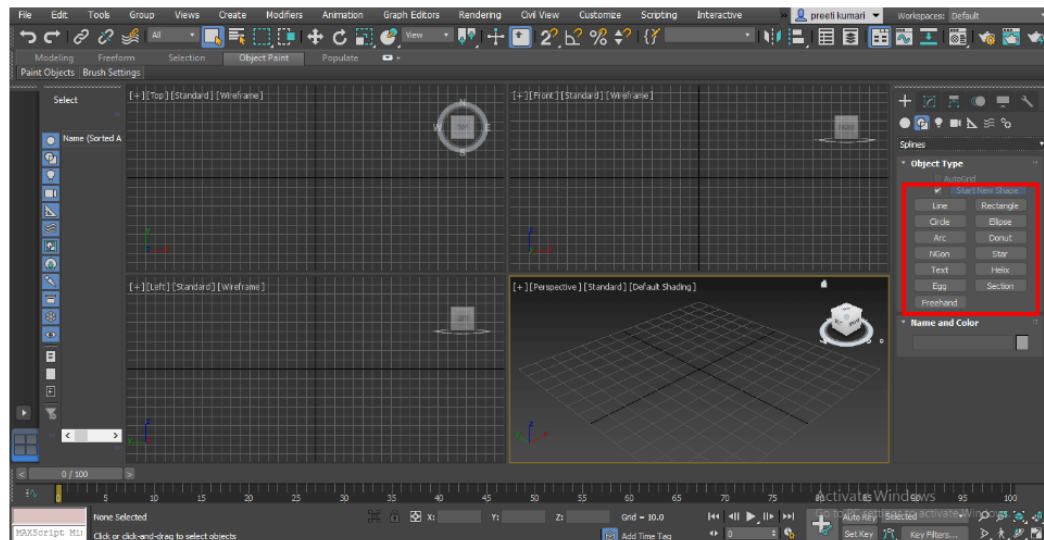
يمكنك رسم الخطوط باستخدام أدوات الرسم المختلفة المتوفرة في 3ds Max مثل "Line Tool" أو "Spline Tool" بعد رسم الخطوط، يمكنك تعديلها بواسطة أدوات التحرير مثل "Edit Spline" لتعديل المنحنيات أو "Editable Poly" لتحريك نقاط الخط.

باستخدام الخطوط، يمكنك بناء الهياكل الأساسية للنماذج وتحديد الشكل العام للمشاهد، ومن ثم استخدام أدوات أخرى مثل التشكيل والنمذجة لإضافة التفاصيل وتكميل النموذج.

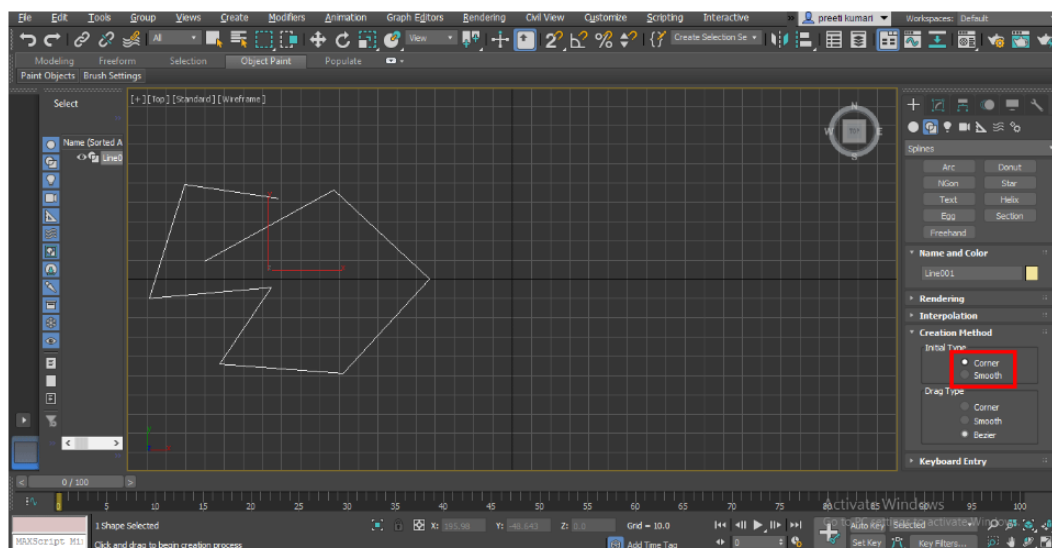
- Click on the Shape tab in a common panel of 3ds max for the spline option.



لدينا أنواع مختلفة من الأشكال ثنائية الأبعاد في خط منحنى، مثل الخط، والمستطيل، والدائرة، وغيرها الكثير. سنراها جميعاً واحدة تلو الأخرى.



- We have the Creation Method property in the parameter section of the line command that is Corner and Smooth.

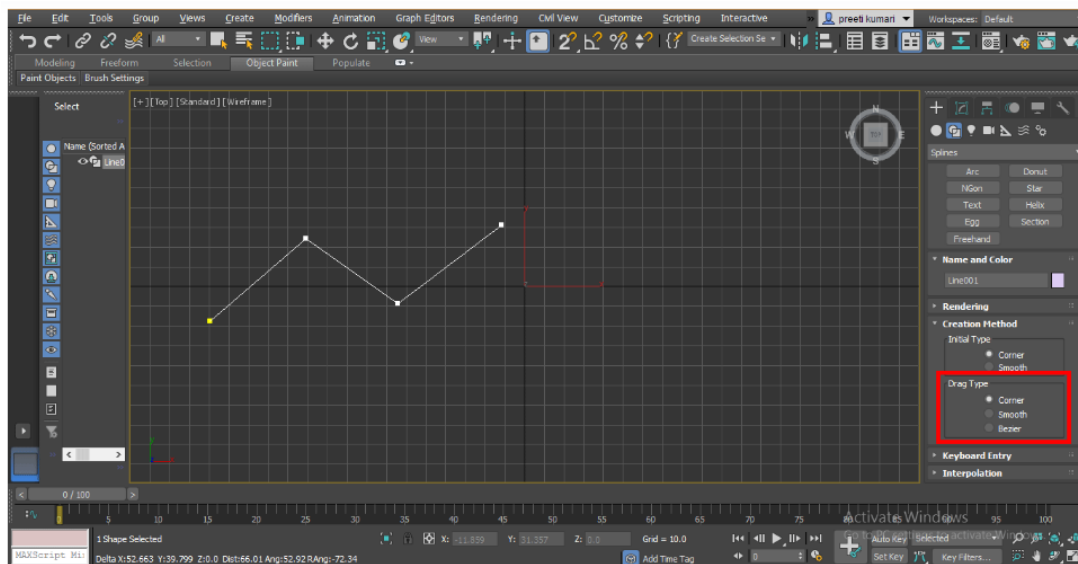
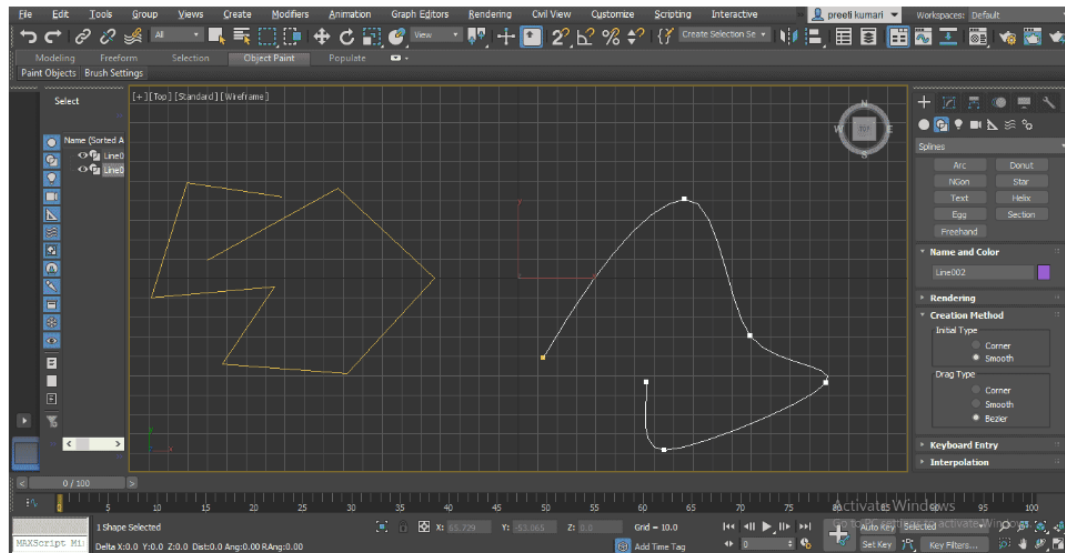


- But in the Smooth method, we find smooth curves at the corner of the line segment.



Al-Mustaqbal University
Department (Department of Building and Construction Engineering Technology)
Class (Third)
Subject (3D-MAX)
Lecturer (Asst.Lec.Israa Mohsain Kathim)
1st term – Lect. (3D MAX)

3

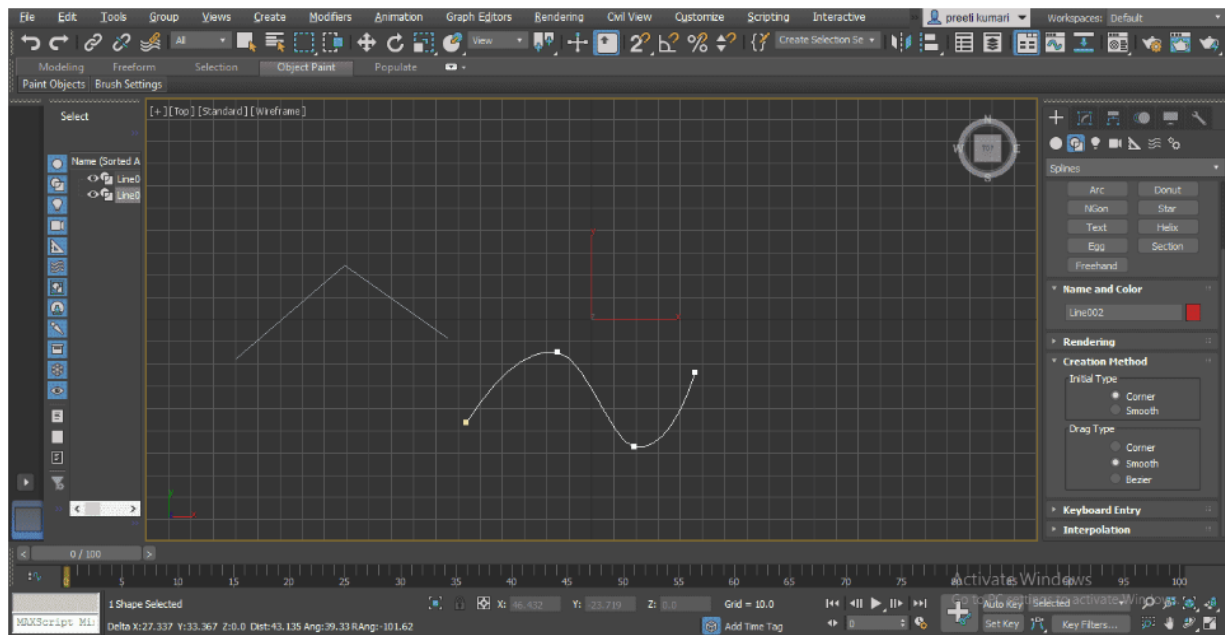
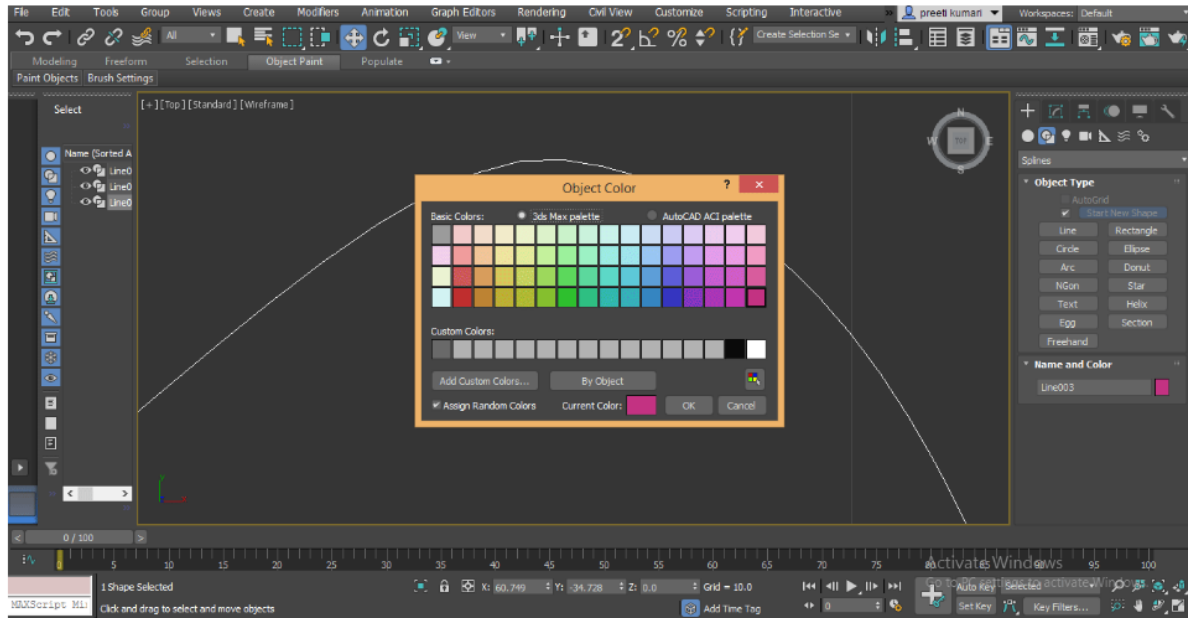


يمكنك تغيير لون الخط بالنقر المزدوج على مربع اللون في قسم الاسم واللون.



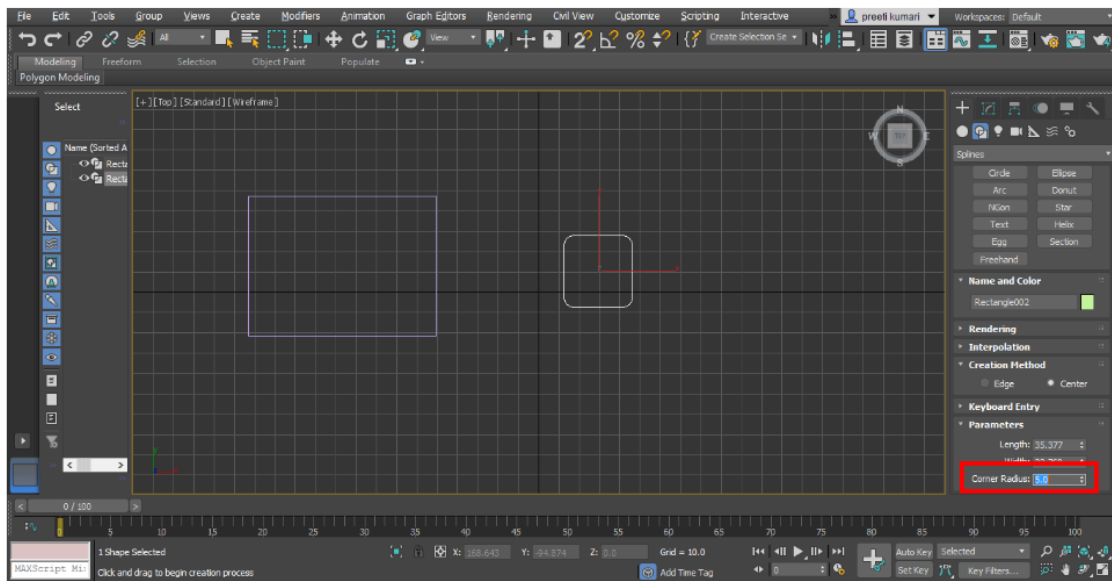
Al-Mustaqbal University
Department (Department of Building and Construction Engineering Technology)
Class (Third)
Subject (3D-MAX)
Lecturer (Asst.Lec.Israa Mohsain Kathim)
1st term – Lect. (3D MAX)

4





- Now we will take the rectangle command from the common panel section. Click on the rectangle tab.
- Now we will take the rectangle command from the common panel section. Click on the rectangle tab.



- circle

