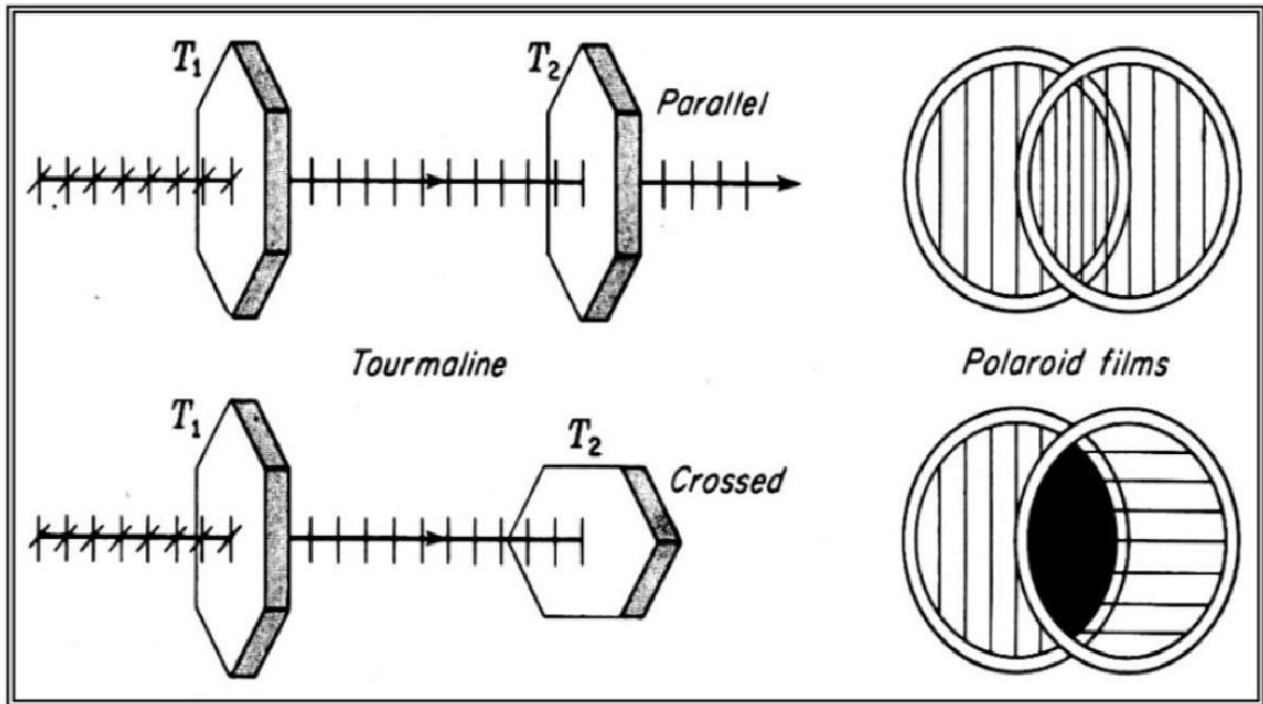


تجربة ظاهرة الاستقطاب بالامتصاص

الغرض من التجربة : تحقيق قانون مالس (Law of Malus)

الأجهزة المستخدمة : مصدر ضوئي ، مقياس الشدة الضوئية ، شاشة ، بلورتان تورمالين .

الاستقطاب بالبلورات ثنائية اللون : يكون لهذه البلورات خاصية الامتصاص الانتقائي لإحدى المركبتين المتعامدتين في الضوء العادي . ويؤدي عدد من الخامات المعدنية وبعض المركبات العضوية ظاهرة ثنائية اللون . وربما يكون التورمالين هو أحد أحسن البلورات المعدنية . فعندما تسقط حزمة رفيعة من الضوء العادي على شريحة رقيقة من التورمالين (**المُستقطب**) ، كما في الشكل ، يكون الضوء النافذ مستقطباً . يمكن التحقق من هذا بواسطة بلورة ثنائية (**المحلل**) . بجعل المُستقطب والمحلل متوازيين ، فإن الضوء النافذ من الأولى ينفذ أيضاً من البلورة الثانية (**المحلل**) وعندما تدار البلورة الثانية (**المحلل**) بمقدار 90° ينعدم نفاذ الضوء منها ترجع هذه الظاهرة الى الامتصاص الانتقائي بواسطة التورمالين لجميع الأشعة الضوئية التي تهتز في مستو معين .



أذن البلورة الأولى المستخدمة تسمى **المُستقطب** (Polarizer) أي هو المسئول عن تكوين ضوء مستقطب والبلورة الثانية التي تأتي بعد الأولى تسمى **المحلل** (Analyzer) وهو المسئول عن الكشف عن كون الضوء ستقطب أم غير مستقطب كلياً أو جزئياً .

قانون مالس (ويشير قانون مالس الى كيفية تغير الشدة النافذة بواسطة **المحلل** مع تغير الزاوية التي يصنعها مستواه مع **المستقطب**)

النظرية : يستند إثبات قانون مألّس الى حقيقة أن أي ضوء مستقطب استقطابا استوائيا مثلاً (الضوء الناتج من المُستقطب) يمكن تحليله الى مركبتين ، أحدهما موازية لمستوي النفاذ للمحلل والآخر عمودي عليه ، المركبة الأولى منها هي التي يسمح لها بالنفاذ .

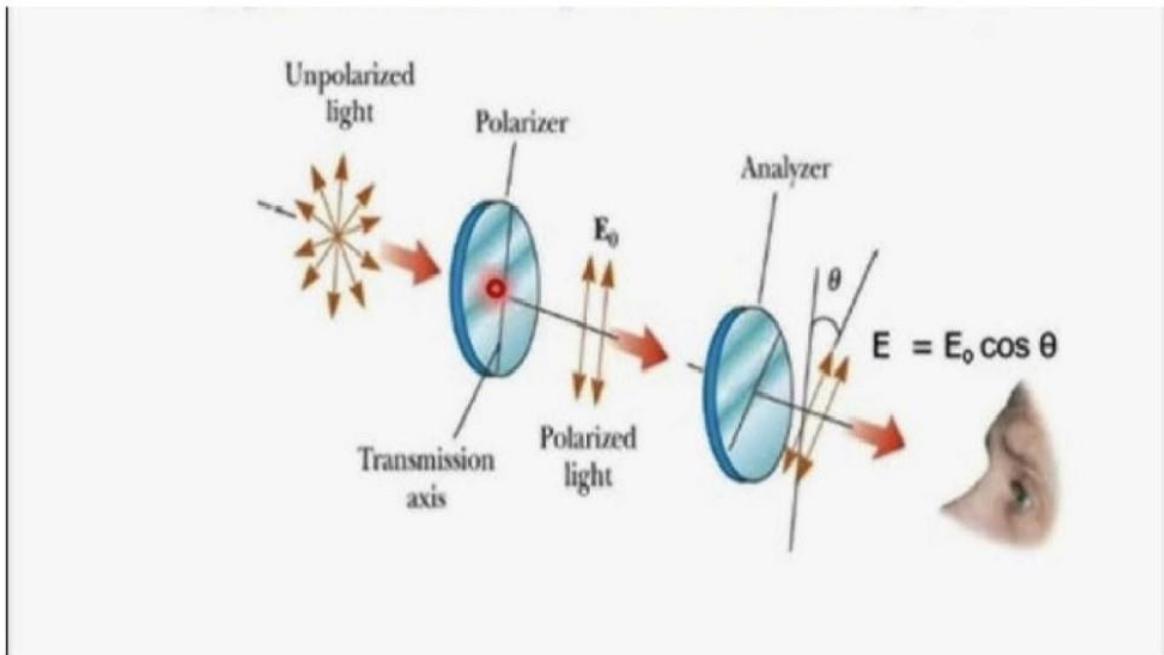
(قانون مالس)

$$I = I_0 \cos^2 \theta$$

I_0 : شدة الضوء المستقطب

I : شدة الضوء المقاس بمقياس الشدة الضوئية (النافذة من المحلل)

θ : الزاوية بين اللوح المستقطب واللوّح المحلل، فإذا كان المحلل مواز للمستقطب فإن الشدة I تصبح تقريباً مساوية للشدة I_0 تقريباً لأن الضوء ينقص قسماً من شدته نتيجة الامتصاص في المحلل .



طريقة العمل :

- ١- ثبت زاوية اللوح المُستقطب على الصفر وسجل قراءة مقياس الشدة I_0 ويجب الانتباه الى عدم تغيير المسافة بين اللوح المُستقطب ومقياس الشدة
- ٢- ضع اللوح المحلل على مسافة مناسبة من اللوح المُستقطب وابدأ بتغيير الزاوية بدرجات مناسبة 10° وسجل لكل زاوية قراءة مقياس الشدة I وسجل القراءات في جدول مناسب .
- غير زاوية المُستقطب ($0^\circ - 30^\circ - 50^\circ - 60^\circ - 90^\circ$) وكرر الخطوة ٢ أعلاه تغيير الزاوية بدرجات مناسبة 10° وسجل القراءات في الجدول .

θ	I	cos	cos ²
0	1.3		
30	0.9		
50	0.7		
60	0.6		
90	0		

الاستقطاب في الفيزياء هو ظاهرة تصف تذبذب أو اهتزاز الموجة في اتجاه معين، وهو يشمل ثلاثة أنواع رئيسية هي:

- 1- الاستقطاب الخطي (linear): حيث تكون الاهتزازات في مستوى واحد .
- 2- الاستقطاب الدائري (circular): حيث الاهتزازات بشكل دائري.
- 3- الاستقطاب البيضوي (elliptical): حيث الاهتزازات تنتشر انتشاراً بيضاوياً.

استخدامات الاستقطاب:

- 1- يستخدم في النظارات الشمسية لتقليل الوهج.
- 2- يستخدم في التحليل الطيفي .
- 3- البصريات والاتصالات وتحسين جودة الصور وغيرها .

* يشمل الضوء غير المستقطب الضوء الطبيعي والاصطناعي، بما في ذلك الشمس، وضوء الشموع، والمصابيح المتوهجة، وأضواء النيون.