

القاعدة (5): النتيجة خلال الشوط Score in a Game

(1) النظام المتعارف عليه Standard

ليس لديه نقطه	Love
أول نقطة	15 "Fifteen"
النقطة الثانية	30 "Thirty"
النقطة الثالثة	40 "Forty"
النقطة الرابعة	Game
كل لاعب حصل على 3 نقاط	Duce
بعد التعادل بثلاث نقاط	Advantage افضلية

- النداء بنتيجة المرسل أولاً.
- حتى يفوز اللاعب / الفريق يجب ان يحصل على 4 نقاط متتالية.
- في حالة التعادل Advantage 40/40 يجب ان يفوز اللاعب / الفريق بنقطتين متتاليتين.

(2) شوط كسر التعادل Tie-Break Game

- يتم تسجيل ونداء النتيجة
- وهكذا... Zero, 1,2,3,4,
- يفوز بشوط كسر التعادل ويفوز بالمجموعة اللاعب / الفريق الذي يحصل على 7 نقاط أولاً بفارق نقطتين.
- اللاعب / الفريق الذي يكون دوره في الإرسال يرسل اول نقطة من شوط كسر التعادل، ثم يحصل على الإرسال اللاعب/الفريق المنافس ويقوم بالإرسال إرسالين متتاليين، على ان يبدأ اول إرسال من جهة الإرسال اليسار.
- وهكذا يتم تبادل الإرسال (إرسالين لكل لاعب/فريق) حتى ينتهي شوط كسر التعادل.
- في الزوجي لا يتم تغيير ترتيب الإرسال في الفريق.
- اللاعب / الفريق المرسل في اول نقطة من شوط كسر التعادل، يكون المستقبل في الشوط الأول من المجموعة التالية.

(3) نظم لعب بديلة (ملحق VI):

➤ نظام عدم الأفضلية “No-Ad” Scoring Method:

- عند التعادل 40/40 (كلا اللاعبين / الفريقين يحصل على 3 نقاط)، يحتاج اللاعب / الفريق ان يفوز بالنقطة التالية للفوز بالشوط، كما يحق للمستقبل ان يستقبل من أي جهة إرسال.
- في حالة الزوجي، لا يغير المستقبل موقعة.
- في حالة الزوجي المختلط، يكون المستقبل من نفس جنس المرسل.

ليس لديه نقطه	Love
أول نقطة	15 “Fifteen”
النقطة الثانية	30 “Thirty”
النقطة الثالثة	40 “Forty”
النقطة الرابعة	Game

القاعدة (6): النتيجة خلال المجموعة Score In a Set

➤ هناك نظامين أساسيين يطبقان في حساب نتيجة المجموعة، ويجب الاعلان عنه مسبقا من قبل اللجنة المنظمة، وهما:

1. مجموعة نظام الأفضلية Advantage Set

اللاعب / الفريق الذي يفوز بـ 6 اشواط أولا يفوز بالمجموعة ، على ان يكون بفارق شوطين عن الخصم.

1. مجموعة كسر التعادل Tie-break Set

اللاعب / الفريق الذي يفوز بـ 6 نقاط أولا يفوز بالمجموعة، وبفارق شوطين عن الخصم. إذا أصبحت النتيجة 6/6 في هذه الحالة يلعب شوط كسر التعادل.

القاعدة (7): النتيجة في المباراة Score In a Match

1. تلعب المباراة من 3 مجموعات، للفوز بالمباراة يجب على اللاعب / الفريق ان يفوز بمجموعتين للفوز بالمباراة.

2. تلعب المباراة من 5 مجموعات للفوز بالمباراة يجب على اللاعب / الفريق ان يفوز بـ 3 مجموعات للفوز بالمباراة.