

نموذج وصف المقرر

1. اسم المقرر :	علوم الحاسوب
2. رمز المقرر:	MU1311103
3. الفصل / السنة:	٢٠٢٤-٢٠٢٥ الأول/
4. تاريخ إعداد هذا الوصف:	٢٠٢٤/١١/٠٨
5. أشكال الحضور المتاحة:	حضورى فقط
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)/ عدد الوحدات (الكلي):	٢ أسيو عيا. عدد الوحدات ٢
7. اسم مسؤول المقرر الدراسي (اذا اكثر من اسم يذكر)	الاسم: المدرس الدكتور أحمد حسن كاظم الجنابي الآيميل : ahmed.janabi@uomus.edu.iq الاسم: المدرس الدكتور محمد فاضل محمد الجميل الآيميل : mohammed.fadhil1@uomus.edu.iq
8. اهداف المقرر	<p style="text-align: right;">اهداف المادة الدراسية</p> <p>1. تعريف الطالب بأجيال الحاسوب ومكوناته المادية والبرمجية. 2. توضيح استخدامات الحواسيب الطبية في المجال الطبي. 3. تمكين الطالب من فهم أنظمة التشغيل والتطبيقات، خاصة الطبية منها. 4. التعرف على لغات البرمجة الأساسية والأنظمة العددية الثنائية والعشرية. 5. دراسة أنواع الحواسيب وتصنيفها حسب الحجم، الغرض، والمركزية. 6. فهم أساسيات الشبكات، أنواعها، وأهميتها. 7. معرفة الفيروسات وتاثيرها وطرق الحماية منها. 8. تعلم استخدام أنظمة التشغيل مثل Windows والتعامل مع برامجه. 9. اكتساب مهارات في برامج Microsoft Office مثل Word وPowerPoint. 10. تطوير القدرة على استخدام البريد الإلكتروني الجامعي والتعامل مع مشاكله.</p>
9. استراتيجيات التعليم والتعلم	الاستراتيجية
	<ul style="list-style-type: none"> • المحاضرات النظرية لتقديم المعلومات الأساسية. • التطبيقات العملية لاكتساب المهارات التقنية. • التدريب العملي على الحاسوب باستخدام البرامج المطلوبة. • المناقشات الصحفية لتعزيز الفهم والاستيعاب. • التكليفات والمشاريع لتقدير استيعاب المفاهيم وتطوير المهارات. • استخدام وسائل تعليمية متعددة مثل العروض التقديمية والفيديوهات التعليمية. • الاختبارات القصيرة والتقييم المستمر لمتابعة تقدم الطلاب
10. بنية المقرر	
الأسبوع	الساعات
طريقة التقييم	مخرجات التعلم المطلوبة
طريقة التعلم	اسم الوحدة او الموضوع

+ اختبار قصير + مشاركة	+ محاضرات مناقشات	مقدمة إلى الحاسوب وأجياله	يتعرف الطالب على أجيال الحاسوب وتطورها عبر الزمن.	2	1
+ اختبار قصير + تقرير عملي	+ محاضرات + تدريب عملي	مكونات الحاسوب (الأجهزة المادية)	يميز الطالب بين وحدات الإدخال، الإخراج، التخزين، والمعالجة.	2	2
اختبار نظري	+ محاضرات + أمثلة تطبيقية	مكونات الحاسوب (البرمجيات)	يفهم الطالب الفرق بين أنظمة التشغيل والتطبيقات البرمجية.	2	3
تقرير تحليلي	+ دراسة حالة + أمثلة عملية	استخدام الحاسوب في المجال الطبي	يستوعب الطالب كيفية استخدام الحاسوب في تحليل البيانات الطبية والتشخيص.	2	4
تقييم عملي	+ تطبيق عملي + شرح تفاعلي	أنظمة التشغيل(Windows)	يتعلم الطالب تشغيل الحاسوب والتعامل مع بيئة Windows.	2	5
اختبار عملي	+ محاضرات + تمارين تطبيقية	الأنظمة العددية والتحويل بينها	يكسب الطالب مهارات التحويل بين النظام العشري والثانوي وفهم التطبيقات الرياضية للحوسبة.	2	6
+ اختبار نظري + نشاط تفاعلي	+ محاضرات + أنشطة جماعية	الشبكات الحاسوبية	يتعرف الطالب على أنواع الشبكات وأهميتها في تبادل البيانات.	2	7
+ اختبار نظري + تقرير	+ محاضرات + عرض أمثلة	الفيروسات وأمن المعلومات	يفهم الطالب تأثير الفيروسات على الحواسيب وكيفية الحماية منها.	2	8
مشروع عملي	+ تطبيق عملي + تدريب فردي	معالجة النصوص (Microsoft Word)	يتتمكن الطالب من إنشاء وتنسيق المستندات باستخدام Word.	2	9
مختبر	+ محاضرات + ورشة عمل	إنشاء العروض التقديمية (PowerPoint)	يكسب الطالب مهارات إنشاء العروض التقديمية والتعامل مع PowerPoint.	2	10
تقييم عملي	+ محاضرات + تدريب عملي	استخدام البريد الإلكتروني	يطور الطالب قدراته على استخدام البريد الإلكتروني الجامعي بفعالية.	2	11
تقييم عملي	+ محاضرات + تمارين برمجية	مقدمة إلى برامج التشغيل	يفهم الطالب أنظمة التشغيل الأخرى	2	12
تقييم عملي	+ محاضرات + تدريب عملي	نظام ويندوز	يطبق الطالب بعض مهام نظام التشغيل ويندوز	2	13
اختبار تجريبي	+ مناقشات + أنشطة تفاعلية	مراجعة عامة	يجري الطالب مراجعة شاملة للموضوعات المطروحة في المقرر.	2	14
اختيار نهائي	تقييم شامل	الاختبار النهائي	يقيم الطالب مكتسباته المعرفية من خلال اختبار شامل.	2	15

11. تقييم المقرر

Module Evaluation

تقييم المادة الدراسية

		Time/Number	Weight (Marks)	Week Due	Relevant Learning Outcome
Course Works assessment	Quizzes	2	10% (10)	5, 10	LO #1, 2, 10 - 15
	Presentation	1	10% (10)	7	LO # 3, 4, 6 and 7
	Projects / Lab.	1	10% (10)	Continuous	LO # 5, 8 and 10
Final	Final Exam	3 hr	70% (70)	16	All
Total assessment		100% (100 Marks)			

توزيع الدرجة من 100 على وفق المهام المكلف بها الطالب مثل التحضير اليومي والامتحانات اليومية والشفوية والشهرية والتحريرية والتقارير الخ

12. مصادر التعلم والتدريس

الكتب المقررة المطلوبة (المنهجية أن وجدت)

المراجع الرئيسية (المصادر)

- "Introduction to Computers and Information Technology" – G. Shelly
- "Computer Science: An Overview" – J. Glenn Brookshear
- "Operating System Concepts" – Abraham Silberschatz

• موقع IEEE Xplore للأبحاث التقنية : www.ieeexplore.ieee.org الكتب والمراجع الساندة التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير)

المراجع الإلكترونية ، مواقع الانترنت

• موقع أكاديمية خان: (Khan Academy) www.khanacademy.org

• موقع Coursera لدورات علوم الحاسوب : www.coursera.org

• دروس البرمجة في W3Schools: www.w3schools.com

• دورات مجانية في علوم الحاسوب على Udemy وEdX

Course Description Form

13. Course name :	Computer Science	
14. codeCourse:	MU1311103	
15. the chapter /Year:	the first/2024-2025	
16. Date of preparation of thisDescription:	11/08/2024	
17. AAvailable attendance forms:	In-person only	
18. Number of study hours (total) / Number of units (total):	2 weekly. Number of units 2	
19. Course Instructor Name(If more than one name is mentioned)	Name: Lecturer Dr. Ahmed Hassan Kazim Al-Janabi Email: ahmed.janabi@uomus.edu.iq Name: Lecturer Dr. Muhammad Fadhel Muhammad Al-Jamil Email: mohammed.fadhil1@uomus.edu.iq	
20. Course objectives	11. Introducing the student to computer generations and their hardware and software components. 12. Explaining the uses of medical computers in the medical field. 13. Enable the student to understand operating systems and applications, especially medical ones.. 14. Learn basic programming languages and binary and decimal number systems.. 15. Study the types of computers and classify them according to size, purpose, and centralization.. 16. Understand the basics of networks, their types, and their importance.. 17. Knowing viruses, their effects and ways to protect against them. 18. Learn to use operating systems such as: Windows And dealing with its programs. 19. Gain skills in programs Microsoft Office Like Word and PowerPoint. 20. Develop the ability to use university email and deal with its problems.	
21. Teaching and learning strategies	<ul style="list-style-type: none"> • Theoretical lectures To provide basic information. • Practical applications To gain technical skills. • Computer hands-on training Using the required software. • Class discussions To enhance understanding and comprehension. • Assignments and projects To assess understanding of concepts and develop skills.. • Use multiple teaching methods Such as presentations and educational videos.. • Short tests and continuous assessment To follow up on students' progress 	

22. Course structure					
Evaluation method	Learning method	Name of the unit or topic	Required learning outcomes	Watches	The week
Quiz	Lectures + Discussions	Introduction to Computer and Its Generations	The student learns about computer generations. And its development over time.	2	1
Quiz + Practical report	Lectures + practical application	Computer components (hardware) Materialism(The student distinguishes between input and output units. Storage, processing.	2	2
Theoretical test	Lectures + Practical examples	Computer components (Software)	The student understands the difference between operating systems. and software applications.	2	3
Analytical report	Case Study + Practical examples	Use of computer in the field Medical	The student understands how to use the computer in Medical data analysis and diagnosis.	2	4
Practical evaluation	Practical application + interactive explanation	Operating Systems(Windows)	The student learns to operate the computer and deal with it. environmentWindows.	2	5
practical control	Lectures + practical exercises	Numerical systems and conversion Among them	The student acquires skills in converting between the decimal and binary systems and understanding the mathematical applications of computing..	2	6
Theoretical test + Interactive activity	Lectures + group activities	Computer networks	The student learns about the types of networks and their importance in data exchange.	2	7
Theoretical test + a report	Lectures + Examples	Viruses and Information Security	The student understands the effects of viruses on computers. And how to protect against it.	2	8
Practical project	Practical application + Individual training	Word processing(Microsoft Word)	The student is able to create and format documents. Using Word.	2	9
laboratory	Lectures + Workshop	Create presentations (PowerPoint)	The student acquires presentation creation skills. Presentation and dealing with PowerPoint.	2	10
Practical evaluation	Lectures + practical application	Use of email	The student develops his ability to use mail. University e-learning effectiveness	2	11
Practical evaluation	Lectures + exercises Software	Introduction to Drivers	The student understands other operating systems.	2	12
Practical evaluation	Lectures + practical application	Windows system	The student applies some Windows operating system tasks	2	13

Demo test	Discussions + Activities Interactive	General review	The student conducts a comprehensive review of the topics presented in the decision.	2	14
Final exam	Comprehensive evaluation	Final Exam	The student evaluates his cognitive gains through: Comprehensive test.	2	15

23. Course Evaluation

Module Evaluation Course material evaluation

		Time/Number	Weight (Marks)	Week Due	Relevant Learning Outcome
Course Works assessment	Quizzes	2	10% (10)	5, 10	LO #1, 2, 10 - 15
	Presentation	1	10% (10)	7	LO # 3, 4, 6 and 7
	Projects /Lab.	1	10% (10)	Continuous	LO # 5, 8 and 10
Final	Final Exam	3 hours	70% (70)	16	All
Total assessment		100% (100 Marks)			

The grade is distributed out of 100 according to the tasks assigned to the student, such as daily preparation, daily, oral, monthly and written exams, reports, etc.

24. Learning and teaching resources

		Required textbooks (methodology if any)
“Introduction to Computers and Information Technology” – G. Shelly	•	Main References (Sources)
“Computer Science: An Overview” – J. Glenn Brookshear	•	
“Operating System Concepts” – Abraham Silberschatz	•	
• location IEEE Xplore for Technical Research: www.ieeexplore.ieee.org		Recommended supporting books and references (scientific journals, reports, etc.)
• Khan Academy website(Khan Academy): www.khanacademy.org		Electronic references, websites
• location Coursera for Computer Science Courses: www.coursera.org		
• Programming lessons in W3Schools: www.w3schools.com		
• Free courses in computer science on Udemy and EdX		

