

## نموذج وصف المقرر

1. اسم المقرر	مبادئ الحاسوب 1
2. رمز المقرر	MU0541105
3. الفصل / السنة	الفصل الاول
4. تاريخ إعداد هذا الوصف	2025-12-1
5. أشكال الحضور المتاحة	حضور في القاعة الدراسية
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)/ عدد الوحدات (الكلي)	30/2
7. اسم مسؤول المقرر الدراسي ( إذا اكثر من اسم يذكر)	الاسم: م.م. شمس عباس حسون الأيمل : <a href="mailto:shams.abbass.hasson@uomus.edu.iq">shams.abbass.hasson@uomus.edu.iq</a>
8. اهداف المقرر	اهداف المادة الدراسية
<ul style="list-style-type: none"> <li>من خلال هذه المنهاج ، يتعرف الطالب على مكونات الحاسوب الأساسية، وأنظمة التشغيل، والبرامج مثل معالجات النصوص والجداول والعروض التقديمية، بالإضافة إلى المهارات الأساسية في استخدام البريد الإلكتروني، والتعامل مع المشكلات التقنية اليومية، مما يؤهله للاستخدام الفعّال للحاسوب في بيئة أو الدراسة.</li> </ul>	
9. استراتيجيات التعليم والتعلم	الاستراتيجية
<p>●التعلم القائم على الشرح العملي:(Demonstration)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>عرض حي لاستخدام مكونات الحاسوب والبرامج المكتبية.</li> <li>تنفيذ خطوات استخدام نظام التشغيل وبرامج مثل Word و Excel و PowerPoint أمام الطلاب.</li> </ul> <p>●التعلم النشط:(Active Learning)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>إشراك الطلاب في أنشطة مثل إنشاء مستند، تصميم عرض تقديمي، أو استخدام البريد الإلكتروني.</li> <li>إجراء مسابقات أو تمارين تطبيقية لتحفيز الفهم والممارسة.</li> </ul> <p>●المحاكاة والتطبيق:(Simulation and Hands-on)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>استخدام معامل الحاسوب لتنفيذ تدريبات عملية واقعية.</li> <li>محاكاة مشكلات حقيقية في الحاسوب وطلب من الطلاب حلها (مثل أعطال بسيطة أو إعدادات الشبكة).</li> </ul>	

<p><b>•العصف الذهني:(Brainstorming)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• مناقشة تطبيقات الحاسوب والإنترنت في الحياة اليومية والتعليم والعمل.</li> <li>• تبادل أفكار حول مشاكل الحاسوب الشائعة وطرق معالجتها.</li> </ul> <p><b>•التعليم التعاوني:(Collaborative Learning)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• تنظيم الطلاب في مجموعات للعمل على مشروع مشترك مثل تصميم عرض أو إعداد جدول بيانات.</li> <li>• تعزيز روح الفريق والعمل الجماعي لحل المهام التقنية.</li> </ul> <p><b>•العرض التقديمي والمحاضرات المصغرة:(Mini Lectures)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• تقديم مفاهيم نظرية بشكل مختصر ومنظم مع أمثلة تطبيقية.</li> <li>• استخدام الوسائط المتعددة لجعل الدروس أكثر تفاعلية.</li> </ul> <p><b>•التقييم المرحلي:(Formative Assessment)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• اختبارات قصيرة، أوراق عمل، وأسئلة صفية للتأكد من الفهم أولاً بأول.</li> <li>• تقديم تغذية راجعة مباشرة لتحسين الأداء.</li> </ul> <p><b>•التعلم الذاتي:(Self-learning)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• تشجيع الطلاب على استخدام الموارد الإلكترونية مثل الفيديوهات التعليمية أو المحاكيات.</li> <li>• إعطاء مهام منزلية تتطلب استكشاف برامج أو أدوات رقمية.</li> </ul>	
--	--

## 10. بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة او الموضوع	طريقة التعلم	طريقة التقييم
1	2	مقدمة في الحاسوب مفاهيم الأجهزة والبرمجيات ومكوناتها؛ مفهوم الحوسبة والبيانات والمعلومات؛ تطبيقات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (IECT)؛ توصيل أجهزة الإدخال والإخراج والأجه الطرفية بوحدة المعالجة المركزية (CPU).	مقدمة في الحاسوب:	المحاضرة المكتوبة والشفهية والصورية	الأسئلة الإثرائية

الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفهية والصورية	مكونات الحاسوب:	مكونات الحاسوب: أجزاء الحاسوب، أجزاء الأجهزة، وحدات الإدخال والإخراج، أنواع الذاكرة، مكونات وحدة المعالجة المركزية الأساسية، منافذ الحاسوب، الحاسوب الشخصي، الحاسوب الشخصي (الميزات والأنواع)	2	2
الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفهية والصورية	نظام التشغيل وواجهة المستخدم الرسومية:	نظام التشغيل وواجهة المستخدم الرسومية: نظام التشغيل؛ أساسيات أنظمة التشغيل الشائعة؛ واجهة المستخدم، استخدام تقنيات الماوس؛ استخدام الأيقونات الشائعة، شريط الحالة، استخدام القوائم واختيارها، مفهوم المجلدات والدلائل، فتح وإغلاق النوافذ المختلفة؛ إنشاء اختصارات.	2	3
الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفهية والصورية	معالجة النصوص:	معالجة النصوص: أساسيات معالجة النصوص؛ فتح وإغلاق المستندات؛ إنشاء النصوص ومعالجتها؛ تنسيق النصوص؛ معالجة الجدول؛ التدقيق الإملائي،	2	4
الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفهية	جداول البيانات:	جداول البيانات: أساسيات جداول البيانات؛ معالجة	2	5

	والصورية		الخلايا؛ والدوال؛ جداول وطباعتها.		
الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفهية والصورية	برامج العروض التقديمية	العروض التقديمية: أساسيات العروض إنشاء التقديمية؛ إعداد الشرائح عرض طباعة التقديمية/المطبوعات.	2	6
الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفهية والصورية	مقدمة إلى الإنترنت ومتصفحات الويب:	مقدمة إلى الإنترنت ومتصفحات الويب: أساسيات الحاسوب؛ الشبكات المحلية (LAN) والواسعة (WAN)؛ مفهوم الإنترنت وتطبيقاته؛ الاتصال بالإنترنت؛ الشبكة العالمية (WWW)؛ برامج تصفح الويب، محركات البحث؛ فهم عناوين URL؛ اسم النطاق؛ عنوان IP.	2	7
الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفهية والصورية	الاتصالات والبريد الإلكتروني:	الاتصالات الإلكتروني: أساسيات البريد الإلكتروني؛ إنشاء حساب بريد إلكتروني؛ إرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني؛ الوصول إلى رسائل البريد الإلكتروني المرسلة؛ استخدام البريد الإلكتروني؛	2	8

الأسئلة الإثرائية	المحاضرة المكتوبة والشفوية والصورية	اساسيات الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته	التعاون في المستندات. مقدمة عن الذكاء الاصطناعي واهميته ومجالات تطبيقه	2	9
11. تقييم المقرر					
توزيع الدرجة من 100 على وفق المهام المكلف بها الطالب مثل التحضير اليومي والامتحانات اليومية والشفوية والشهرية والتحريرية والتقارير الخ ....					
12. مصادر التعلم والتدريس					
<ul style="list-style-type: none"> <li>"Introduction to Computers" by Peter Norton</li> <li>"Computer Fundamentals" by P.K. Sinha</li> </ul>			الكتب المقررة المطلوبة ( المنهجية أن وجدت )		
<ul style="list-style-type: none"> <li>"Introduction to Computers" by Peter Norton</li> <li>"Computer Fundamentals" by P.K. Sinha</li> </ul>			المراجع الرئيسة ( المصادر )		
<b>Computer Fundamentals</b>  <b>Peter Norton's Introduction to Computers</b>			الكتب والمراجع الساندة التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير .... )		
<ul style="list-style-type: none"> <li>GCF Global – استخدام الحاسوب – دروس مبسطة في استخدام الحاسوب</li> <li><a href="http://W3Schools">W3Schools</a> – لتعليم الإنترنت والمفاهيم التقنية</li> </ul>			المراجع الإلكترونية ، مواقع الانترنت		