

نموذج وصف المقرر

١. اسم المقرر	
اساسيات الحاسوب و تطبيقاته المكتبية	
٢. رمز المقرر	
MU11-1-2-0- 08	
٣. الفصل / السنة	
سنة ٢٠٢٤ - ٢٠٢٥	
٤. تاريخ إعداد هذا الوصف	
٢٠٢٤-٩-١٩	
٥. أشكال الحضور المتاحة	
الزامياً	
٦. عدد الساعات الدراسية (الكلية)/ عدد الوحدات (الكلية)	
الوحدات ١ عدد الساعات ٣٠	
٧. اسم مسؤول المقرر الدراسي (إذا أكثر من اسم يذكر)	
الاسم: م. م هديل طالب – المبرمج ياسين عبد الحسين	
٨. اهداف المقرر	
<p>اهداف المادة الدراسية</p> <p>١ - أن يتعرف الطالب على مفهوم علوم الحاسبات</p> <p>٢- أن يتعرف الطالب على الحاسوب الشخصي</p> <p>٣- أن يتعرف الطالب على الفرق والعلاقة بين البرمجيات والأجزاء المادية داخل الحاسوب</p> <p>٤- أن يتعرف الطالب على أهمية استخدام الحاسوب</p> <p>٥- أن يتعرف الطالب على كيفية عمل أجزاء الحاسوب الداخلية</p> <p>٦- أن يتعرف الطالب على مفهوم المعلومات التي يتعامل معها الحاسوب وتصنيفها</p> <p>٧- أن يتعرف الطالب على كيفية دخول وخروج المعلومات إلى ومن الحاسوب</p> <p>٨- أن يتعرف الطالب على بعض نظم التشغيل</p> <p>٩- أن يتعرف الطالب على العلاقة بين نظم التشغيل والعتاد</p> <p>١٠- أن يتمكن الطالب من صيانة بعض أجزاء الحاسوب</p> <p>١١- أن يتعرف الطالب على فوائد الحاسوب في حياته العامة</p> <p>١٢- أن يتمكن الطالب من معرفة أجزاء الحاسوب الداخلية بصورة ملموسة</p> <p>١٣- تعريف الطالب بالنظريات المفاهيم والاستراتيجيات الخاصة بعمل الحاسوب</p> <p>١٤- أن يتعرف الطالب على أخلاق استخدام الحاسوب</p> <p>١٥- اكتساب الطالب المهارات اللازمة للتعامل مع الحاسوب وتحقيق حاجات معلوماتية</p> <p>١٦- أن يتمكن الطالب من استخدام الحاسوب في اختصاصه العملي</p> <p>١٧- أن يتمكن الطالب من استخدام نظام التشغيل Microsoft Windows 7</p> <p>١٨- أن يتمكن الطالب من الاستفادة من الخصائص التي يقدمها Microsoft Windows 7</p> <p>١٩- أن يمتلك الطالب القدرة على اكتساب المعارف الخاصة بفروعه عن طريق الحاسوب</p>	

٩. استراتيجيات التعليم والتعلم

الاستراتيجية

وتشمل على سبيل المثال ورش العمل والدوريات والبرمجيات والمواقع الالكترونية ، الخدمات الاجتماعية وتشمل على سبيل المثال محاضرات الضيوف والتدريب المهني والدراسات الميدانية .

١٠. بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة او الموضوع	طريقة التعلم	طريقة التقييم
الاول	١ ساعة	مدخل لدراسة علم الحاسوب نظرة عملية عامة للحاسوب وملحقاته.	مدخل لدراسة علم الحاسوب. نظرة عملية عامة للحاسوب وملحقاته.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الثاني	١ ساعة	مقدمة عامة. التعرف على ال Software وأجزائه.	مقدمة عامة. التعرف على Software وأجزائه.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الثالث	١ ساعة	تعريف وفوائد الحاسوب. نظام التشغيل ووظائفه.	تعريف وفوائد الحاسوب نظام التشغيل ووظائفه.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الرابع	١ ساعة	مميزات وخصائص الحاسوب	مميزات وخصائص الحاسوب ١.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني	الاختبار القصير
الخامس	١ ساعة	ضرورة استخدام الحاسوب في ظل التطور في حياتنا اليومية. أنظمة تشغيل الحاسبات الشخصية والفرق بينهم.	ضرورة استخدام الحاسوب في ظل التطور في حياتنا اليومية. أنظمة تشغيل الحاسبات الشخصية والفرق بينهم.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
السادس	١ ساعة	أنواع الحاسوب/ الحاسبات المكتبية. أنظمة التشغيل الشبكية /فوائدها وسليبياتها وأمثلة عنها	أنواع الحاسوب/ الحاسبات المكتبية. أنظمة التشغيل الشبكية /فوائدها وسليبياتها وأمثلة عنها	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
السابع	١ ساعة	الحاسبات المحمولة وأنواعها. أنظمة تشغيل الأجهزة الذكية ومميزات كل منها.	الحاسبات المحمولة وأنواعها أنظمة تشغيل الأجهزة الذكية ومميزات كل منها.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير

الامام	١ ساعة	الأجهزة الذكفة وأنواعها. نظام التشغيل Windows7 مقدم عامه.	الأجهزة الذكفة وأنواعها. نظام التشغيل Windows7 مقدمه عامه.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الاسع	١ ساعة	الحاسبات المركزية. Desktop ومكوناته الأساسية.	الحاسبات المركزية. Desktop ومكوناته الأساسية.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
العاشر	١ ساعة	الحاسبات الشبكية وأنواعها. My Computer وخصائصه	الحاسبات الشبكية وأنواعها. My Computer وخصائصه	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الحادي عشر	١ ساعة	أجزاء الحاسوب. كيفية التعامل مع الأيكونات و حذفها.	١١- أجزاء الحاسوب. كيفية التعامل مع الأيكونات وحذفها.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الثاني عشر	١ ساعة	Hardware تعريف Software شامل My Documents & Recycle Bin	Software تعريف Hardware شامل My Documents & Recycle Bin	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الثالث عشر	١ ساعة	العلاقة بين العتاد والبرمجيات والمستخدم. أشرطة الشاشة Menus Bar & Title Bar	العلاقة بين العتاد والبرمجيات والمستخدم. أشرطة الشاشة Menus Bar & Title Bar	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الرابع عشر	١ ساعة	أجزاء الحاسوب المادية وتقسيماتها Address Bar , Tool Bar . Status Bar	أجزاء الحاسوب المادية وتقسيماتها Address Bar , Tool Bar . Status Bar	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
الخامس عشر	١ ساعة	Monitor وكيفية عملها وطرق العرض. البرنامج والملف والفرق بينهما.	Monitor وكيفية عملها وطرق العرض. البرنامج والملف والفرق بينهما.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير
السادس عشر	١ ساعة	Keyboard & Mouse وأنواعها وفوائدها.	Keyboard & Mouse وأنواعها وفوائدها.	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	الاختبار القصير

الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	Power Case & Supply وطريقة عملهما وفوائدهما. فوائد المجلد وخصائصه والتحكم به.	Power Case & Supply وطريقة عملهما وفوائدهما. فوائد المجلد وخصائصه والتحكم به.	السابع عشر ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	Motherboard وأنواعه والفرق بيت الأنواع. قائمة النقرة اليمنى لسطح المكتب	Motherboard وأنواعه والفرق بيت الأنواع. قائمة النقرة اليمنى لسطح المكتب.	الثامن عشر ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	أهمية ال Motherboard وجودتها للحاسوب بشكل عام. الأدوات الذكية Gadgets وكيفية التعامل معها.	أهمية ال Motherboard وجودتها للحاسوب بشكل عام الأدوات الذكية Gadgets وكيفية التعامل معها.	التاسع عشر ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	وحدات التخزين الثانوية. نسخ ونقل الملفات والمجلدات	وحدات التخزين الثانوية. نسخ ونقل الملفات والمجلدات	العشرون ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	Hard Disk . تحديد مجموعة من الملفات والمجلدات	Hard Disk . تحديد مجموع من الملفات والمجلدات	الحادي والعشرون ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	Floppy Disk وأنواعه. Shortcut وكيفية إنشاءه وخصائصه.	Floppy Disk وأنواعه. Shortcut وكيفية إنشاءه وخصائصه.	الثاني والعشرون ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	DVD & CD والفرق بينهما التحكم بسطح المكتب وإعداداته.	DVD & CD والفرق بينهما. التحكم بسطح المكتب وإعداداته.	الثالث والعشرون ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	Blu-Ray & Flash Memory Screen Resolution & . Screen Saver	Blu-Ray & Flash Memory Screen Resolution & . Screen Saver	الرابع والعشرون ١ ساعة
الاختبار القصير	طريقة المحاضرة. طريقة المناقشة. استراتيجية العصف الذهني.	CPU. قائمة Start وأهميتها.	CPU. قائمة Start وأهميتها.	الخامس والعشرون ١ ساعة

السادس والعشرون	١ ساعة	مكونات ال CPU وطريقة عمل كل من تلك المكونات. القسم الأيمن من قائمة . Start	مكونات ال CPU وطريقة عمل كل من تلك المكونات. القسم الأيمن من قائمة . Start	الاختبار القصير
السابع والعشرون	١ ساعة	Cache Memory وأهميتها. القسم الأيسر من قائمة . Start	Cache Memory وأهميتها. القسم الأيسر من قائمة . Start	الاختبار القصير
الثامن والعشرون	١ ساعة	RAM وعملها . خصائص شريط المهام .	RAM وعملها . خصائص شريط المهام .	الاختبار القصير
التاسع والعشرون	١ ساعة	ROM وأنواعه والفرق بينهم.	ROM وأنواعه والفرق بينهم.	الاختبار القصير
الثلاثون	١ ساعة	UPS. Start خصائص قائمة Printer & Scanner & التحكم بطريقة عرض النوا في الشاشة.	UPS. Start خصائص قائمة Printer & Scanner & التحكم بطريقة عرض النوا في الشاشة.	الاختبار القصير

١١. تقييم المقرر

توزيع الدرجة من ١٠٠ على وفق المهام المكلف بها الطالب مثل التحضير اليومي والامتحانات اليومية والشفوية والشهرية والتحريرية والتقارير وتوزع على شكل ٤٠ درجة للسعي السنوي و ٦٠ درجة امتحان نهائي

١٢. مصادر التعلم والتدريس

الكتب المقررة المطلوبة (المنهجية أن وجدت)	١-اساسيات الحاسوب و تطبيقاته المكتبية (الجزء الأول)، د. زياد محمد عبود ، د. غسان حميد عبد المجيد، د. امير حسين مراد، م. بلال كمال احمد، الدار الجامعية ، العراق، ٢٠١٤.
المراجع الرئيسية (المصادر)	٢- منهاج اكايدمية سيسكو زينا جايس والسكندرا هولمز-٢٠٠٤
الكتب والمراجع الساندة التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير)	٣-تصميم النظم باستخدام متحكمات -نزار محمد خطيب -شعاع للنشر -٢٠٠٣
المراجع الإلكترونية ، مواقع الانترنت	

Course Description Form

1. Course Name	
Computer Fundamentals and Office Applications	
2. Course Code	
MU11-1-2-0- 08	
3. Semester / Year	
Year 2024 – 2025	
4. The history of preparation of this description	
19-9-2024	
5. Available Attendance Forms	
Mandatory	
6. Number of Credit Hours (Total) / Number of Units (Total)	
Units 1 Credit Hours 30	
7. Course administrator's name (if more than one name)	
Name: Eng. Hadeel Taleb – Programmer Yassin Abdel Hussein	
8. Course Objectives	
<p>1 - To familiarize the student with the concept of computer science</p> <p>2- The student should get to know the personal computer</p> <p>3- The student should recognize the difference and relationship between software and physical parts inside the computer</p> <p>4- The student should recognize the importance of using the computer</p> <p>5- The student should know how the internal computer parts work</p> <p>6- The student should familiarize himself with the concept of information that the computer deals with and classify it</p> <p>7- The student should know how information enters and exits to and from the computer</p> <p>8- The student should get acquainted with some operating systems</p> <p>9- The student should know the relationship between operating systems and hardware</p>	<p>Course Objectives</p>

10- The student should be able to maintain some parts of the computer 11- The student should learn about the benefits of computers in his public life 12- The student should be able to know the internal parts of the computer in a tangible way 13- Introducing the student to theories, concepts and strategies for computer work 14- The student should know the ethics of using the computer 15- The student acquires the necessary skills to deal with the computer and achieve information needs 16- The student should be able to use the computer in his practical specialization 17- The student must be able to use Microsoft Windows 7 18- The student should be able to benefit from the features offered by Microsoft Windows 7 19- The student should have the ability to acquire knowledge of his branches through the computer					
9. Teaching and Learning Strategies					
These include, for example, workshops, periodicals, software, websites, social services, including guest lectures, vocational training and field studies.				Strategy	
10. Course Structure					
Evaluation method	Learning method	Unit or subject name	Required Learning Outcomes	Hours	The week
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Introduction to the study Computer science Practical overview of the computer and its accessories.	Introduction to the study of computer science. Practical overview of the computer and its accessories.	1hr	First

Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	General introduction. Learn about the software and its parts.	General introduction Getting to know The software and its parts.	1hr	Second
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Definition and benefits of the operating system and its functions	Definition and benefits of a computer. Operating system and its functions.	1hr	Third
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy	Features and characteristics of the computer.	Computer features and characteristics	1hr	Fourth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	The necessity of using the computer In light of the development in our daily lives. PC operating system and the difference between them.	The necessity of using computers in light of the development in our daily lives. PC operating systems and the difference between them.	1hr	V
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Types of computers/desktop computers. Network operating systems / their benefits - disadvantages and examples	Types of computers/desktop computers. Network operating systems, their benefits - disadvantages and examples	1hr	Sixth
Quiz	Lecture method.	Laptops and their types. Smart	Laptops and their types. Smart devices	1hr	Seventh

	Discussion method. Brainstorming strategy.	device operating systems and the features of each	operating systems and the features of each.		
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Smart devices and their types. Windows7 General introduction.	Smart devices and their types. Windows7 General introduction.	1hr	Eighth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Central computers. Desktop and its core component	Central computers. Desktop and its core components.	1hr	Ninth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Network computers and their types. My Computer and its characteristics.	Network computers and their types. My Computer and its characteristics.	1hr	X
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	11. Computer parts. How to deal with icons and delete them.	-Computer parts. How to Dealing with icons and Delete.	1hr	Eleventh
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Hardware & Software is a comprehensive definition. My Documents & Recycle Bin	Hardware & Software is a comprehensive definition. My Documents & Recycle Bin	1hr	Twelfth
Quiz	Lecture method.	The relationship between hardware,	The relationship between hardware software and user.	1hr	Thirteenth

	Discussion method. Brainstorming strategy.	software and use Title Bar & Menu Bar Screenbars	Title Bar & Menu Bar Screenbars		
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Physical computer parts and their divisions. Address Bar, Tool Bar & Status Bar	Physical computer parts and their divisions . Address Bar, Tool Bar & Status Bar	1hr	Fourteenth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Monitor , how it works and views Program and file and the difference between them.	Monitor and how it works and views. Program and the file and the difference between them.	1hr	Fifteenth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Mouse & Keyboard , its types and benefits	Mouse & Keyboard its types and benefits	1hr	Sixteenth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	& Case Power Supply, how they work and benefits. Folder benefits, properties and control.	& Case Power Supply how they work and benefits. Folder benefits, properties and control.	1hr	Seventeenth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Motherboard , its types and the difference House Types. Right click menu for desktop.	Motherboard , its types and the difference House Types. Right click menu for desktop.	1hr	Eighteenth
Quiz	Lecture method.	The importance of the motherboard and its quality for the	The importance of the motherboard and its quality for the	1hr	Nineteenth

	Discussion method. Brainstorming strategy.	the computer in general. Gadgets, gadgets and how to deal with them.	computer in general. Gadgets, gadgets and how to deal with them.		
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Secondary storage units. Copy and move files and folders	Secondary storage units. Copy and move files and folders	1hr	20th
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Hard Disk . Select a group of files and folders	Hard Disk . Select a group of files and folders	1hr	Twenty-first
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Floppy Disk and its types. Shortcut , how to create it and its properties	Floppy Disk and its types. Shortcut , how to create it and its properties.	1hr	Twenty-second
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	CD & DVD and the difference between them. - Control the desktop and its settings.	CD & DVD and the difference between them. - Control the desktop and its settings.	1hr	Twenty-third
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Flash Memory & Blu-ray . Screen Resolution & Screen Saver.	Flash Memory & Blu-ray . Screen Resolution & Screen Saver.	1hr	Twenty-fourth
Quiz	Lecture method.	CPU. Start Menu and its importance.	CPU. Start Menu and its importance	1hr	Twenty-fifth

	Discussion method. Brainstorming strategy.				
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	CPU components and method The work of each of those components. Right section of the list Start .	CPU components and method The work of each of those components. Right section of the list Start .	1hr	Twenty-sixth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Cache Memory and its importance. Left section of Start menu .	Cache Memory and its importance. Left section from the Start menu .	1hr	Twenty-seventh
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	RAM and its work. Taskbar properties.	RAM and its work. Taskbar properties.	1hr	Twenty-eighth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	ROM , its types and the difference between them.	ROM , its types and the difference between them.	1hr	Twenty-ninth
Quiz	Lecture method. Discussion method. Brainstorming strategy.	Start menu properties .UPS & Scanner & Printer. Control the display of windows in the screen.	Start menu properties .UPS & Scanner & Printer. Control the display of windows in the screen.	1hr	Xxx
11. Course Evaluation					

Distribution of the score out of 100 according to the tasks assigned to the student such as daily preparation, daily, oral, monthly, written exams and reports, and distributed in the form of 40 degrees for the annual quest and 60 degrees for the final exam

12. Learning and Teaching Resources

1- Fundamentals of Computer and its Office Applications (Part 1), Dr. Ziad Muhammad Abboud, Dr. Ghassan Hamid Abdul Majeed, Dr. Amir Hussein Murad, Eng. Bilal Kamal Ahmed, University House, Iraq, 2014. 2- Cisco Zena Jayes and Alexandra Holmes Academy Curriculum-2004 3- Systems Design Using Controllers - Nizar Muhammad Khatib - Shuaa Publishing - 2003	Required textbooks (methodology, any)
	Main references (sources)
	Recommended books and references (scientific journals, reports...)
	Electronic References, Websites