

نموذج وصف المقرر

1. اسم المقرر	
مبادئ الحاسوب 2	
2. رمز المقرر	
MU05052106	
3. الفصل / السنة	
2026-2025	
4. تاريخ إعداد هذا الوصف	
2025/9/27	
5. أشكال الحضور المتاحة	
الالكتروني	
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)/ عدد الوحدات (الكلي)	
2 نظري + 1 عملي	
7. اسم مسؤول المقرر الدراسي (إذا اكثر من اسم يذكر)	
الاسم: م.م. مرتضى حيدر حسن الأيمل : Murtada.Haider.Hasan@uomus.edu.iq	
8. اهداف المقرر	
<ul style="list-style-type: none"> التعرف على أساسيات الحاسب الآلي ومكوناته المادية (Hardware) والبرمجية (Software). فهم طريقة عمل الحاسوب من حيث استقبال البيانات ومعالجتها وتخزينها وإخراج النتائج. تمييز أنواع الحواسيب واستخداماتها في المجالات المختلفة (تعليمية، تجارية، صناعية، علمية...). التعرف على نظم التشغيل ووظائفها الأساسية في إدارة موارد الحاسب. اكتساب المهارات الأساسية في استخدام الحاسب وتطبيقاته المكتبية (مثل معالجات النصوص، الجداول الإلكترونية، العروض التقديمية). 	اهداف المادة الدراسية
9. استراتيجيات التعليم والتعلم	
<ul style="list-style-type: none"> العروض التوضيحية ((Demonstrations / عرض عملي لمكونات الحاسب المادية والبرمجية. 	الاستراتيجية

<p>تنفيذ خطوات تشغيل النظام أو استخدام التطبيقات أمام الطلاب.</p> <ul style="list-style-type: none"> التعلم القائم على المشروع ((Project-Based Learning / تكليف الطلاب بإنجاز مشروع بسيط مثل إعرض تقديمي أو قاعدة بيانات صغيرة. تعزيز مهارات البحث، التحليل، والعمل الجماعي. التعلم التعاوني ((Collaborative Learning / تقسيم الطلاب إلى مجموعات لحل مشكلات أو مناقشة موضوعات معينة. تبادل المعرفة والخبرات بين الطلاب. التعلم الإلكتروني ((E-Learning / Blended Learning استخدام منصات التعليم الإلكتروني لتقديم محاضرات مسجلة، اختبارات قصيرة، ومننديات نقاش. تشجيع الطلاب على التعلم الذاتي باستخدام الموارد الرقمية. 	
--	--

10. بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة او الموضوع	طريقة التعلم	طريقة التقييم
الاول	2	الكثروني	Security and Networking : what is a networking ?	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
الثاني	2	الكثروني	E-Commerce : Concepts of electronic banking services this include	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
الثالث	2	الكثروني	Computer Troubleshooting : identifying and solving common hardware and software	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
الرابع	2	الكثروني	Introduction to AI : Definiting and solving Techniques and Approaches	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
الخامس	2	الكثروني	AI in Our Daily Lives : AI in smartphones and virtual assistants like Siri	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
السادس	2	الكثروني	Applications of AI :Education ,Healthcare,Internation	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
السابع	2	الكثروني	AI and Society : How AI affects social , AI and international	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
الثامن	2	الكثروني	Ethical challenges in AI	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي
التاسع	2	الكثروني	The Future of AI	الكثروني	امتحان حضوري ونصف فصلي

11. تقييم المقرر

توزيع الدرجة من 100 على وفق المهام المكلف بها الطالب مثل التحضير اليومي والامتحانات اليومية والشفوية والشهرية والتحريرية والتقارير الخ

12. مصادر التعلم والتدريس	
	الكتب المقررة المطلوبة (المنهجية أن وجدت)
	المراجع الرئيسية (المصادر)
covering Computers – by Shelly & Vermaat. Computer Fundamentals – by Anita Goel.	الكتب والمراجع الساندة التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير)
https://www.coursera.org/ https://www.khanacademy.org/	المراجع الإلكترونية ، مواقع الانترنت

Course Description Form

13.	Course Name:		
		Computer principles 2	
14.	Course Code:		
		MU05052106	
15.	Semester / Year:		
		2026-2025	
16.	Description Preparation Date:		
		2025/9/27	
17.	Available Attendance Forms:		
		electronic	
18.	Number of Credit Hours (Total) / Number of Units (Total)		
		1+2	
19.	Course administrator's name (mention all, if more than one name)		
		Name: : Murtada Haider Hasan Email: Murtada.Haider.Hasan@uomus.edu.iq	
20.	Course Objectives		
	Course Objectives	<ul style="list-style-type: none"> Understanding fundamentals of computer and their hardware and software components. Understanding how computers work in terms of receiving, processing, storing, and outputting data. Distinguishing between different types of computers and their uses in various applications. 	

	fields (education, commercial, industrial, scientific, etc.).
--	---

21. Teaching and Learning Strategies

Strategy	<p>Demonstrations: A practical demonstration of computer hardware and software components.</p> <p>Students demonstrate the system operation or application usage.</p> <p>Project-Based Learning: Assigning students a simple project, such as creating a presentation or a small database.</p>
-----------------	--

22. Course Structure

Week	Hours	Required Learning Outcomes	Unit or subject name	Learning method	Evaluation method
First	2	Electronic	Security and working : what is a networking ?	Electronic	in-person, and midterm exam)
Second	2	Electronic	Commerce : Concepts Electronic banking services this include	Electronic	erson, and midterm exam)
third	2	Electronic	Computer troubleshooting : Identifying and solving common hardware and software	Electronic	erson, and midterm exam)
fourth	2	Electronic	Introduction to AI : Identifying and solving techniques and Approaches	Electronic	erson, and midterm exam)
fifth	2	Electronic	In Our Daily Lives : in smartphones and virtual assistants like Siri	Electronic	erson, and midterm exam)

sixth	2	Electronic	Applications of AI :Education Healthcare,International	Electronic	erson, and midterm exam)
seventh	2	Electronic	nd Society : How AI affects social , AI and international	Electronic	erson, and midterm exam)
eighth	2	Electronic	cal challenges in AI	Electronic	erson, and midterm exam)
ninth	2	Electronic	The Future of AI	Electronic	in- person, and midterm exam)

23. Course Evaluation

Distributing the score out of 100 according to the tasks assigned to the student such as daily preparation, daily oral, monthly, or written exams, reports etc

24. Learning and Teaching Resources

Required textbooks (curricular books, if any)	
Main references (sources)	
Recommended books and references (scientific journals, reports...)	Discovering Computers – by Shelly & Vermaat. Computer Fundamentals – by Anita Goel.
Electronic References, Websites	https://www.coursera.org/ https://www.khanacademy.org/